



## مفهوم‌سازی تجربه خاطره‌انگیز گردشگران داخلی و بین‌المللی از مقصد شهر شیراز

سجاد سمانی<sup>۱</sup>، ابوالقاسم ابراهیمی<sup>۲</sup>، کاظم عسکری فر<sup>۳</sup>

DOI:10.22034/jtd.2022.309650.2478

### چکیده

مفهوم‌سازی تجربه گردشگری و بررسی ابعاد تجربه و قصدهای رفتاری حاصل از آن، نه فقط از منظر علمی، بلکه برای کسب و کارها و سازمان‌های گردشگری اهمیت بسزایی دارد. پژوهش حاضر، با هدف بررسی تجربه خاطره‌انگیز گردشگران داخلی و بین‌المللی از مقصد گردشگری شهر شیراز و با استفاده از رویکرد نظریه زمینه‌ای انجام شده است. بهمین منظور، با ده گردشگر داخلی و یازده گردشگر خارجی مصاحبه‌های نیمه‌ساختاریافته انجام شد و داده‌ها گردآوری و تجزیه و تحلیل شدند. گفتشی است نمونه‌گیری به صورت نظری، هدفمند و گلوله برfü بوده است. در این راستا، تجربه گردشگری آن‌ها در سه مرحله قبل از سفر، طی سفر و بعد از سفر بررسی شد. تجربه‌های خاطره‌انگیز گردشگران در مقصد شیراز را می‌توان به چهار دسته طبقه‌بندی کرد: (۱) محیط؛ (۲) فرهنگ؛ (۳) روابط میان فردی؛ (۴) عوامل فردی و روانی. نتایج حاکی از آن است که افرادی که به مقصد دل‌بسته شده‌اند دوباره از این مقصد بازدید خواهند کرد و انگیزه‌ای برای بازدید دوباره دارند. همچنین گردشگرها، با توجه به تجربه خود، از طریق بازاریابی دهان به دهان و تولید محظوظ در فضای مجازی بازدید از مقصد را توصیه می‌کنند. شیوع ویروس کرونا عامل مداخله‌گر در تجربه خاطره‌انگیز گردشگران از مقصد شناسایی شده است. مفهوم‌سازی ابعاد تجربه‌های خاطره‌انگیز گردشگران می‌تواند در سیاست‌گذاری و توسعه و مدیریت کسب و کارها و محصولات گردشگری بهشت تأثیرگذار باشد.

تاریخ دریافت: ۱۴۰۰/۰۷/۱۷

تاریخ پذیرش: ۱۴۰۰/۱۲/۱۱

### واژه‌های کلیدی:

انگیزه سفر، تجربه خاطره‌انگیز، تجربه گردشگران، شهر شیراز، قصد رفتاری، نظریه زمینه‌ای

اقامت، مهمان‌نوازی و جاذبه‌ها) برای خلق تجربیات جدید

### مقدمه

است (2016). Jafari & Xiao, اساسی ترین ویژگی گردشگری ارائه تجربیات مثبت به گردشگران است (Tung & Ritchie, 2011) و تجربه یکی از مهم‌ترین پیش‌بینی‌کننده‌های قصد رفتاری گردشگران به‌شمار می‌رود. تجربه شامل ادراکات، شناخت‌ها و احساسات در مقصد می‌شود (Tsai, 2016)، اما ارزش این تجربیات جدید را فقط گردشگران از طریق زیستن آن‌ها تشخیص می‌دهند. خاطره‌انگیزی مقصد گردشگری کیفیت کلی تجربه گردشگری را افزایش می‌دهد و حتی برداشت‌های مثبتی از جاذبه را در گردشگران ایجاد می‌کند (Tsai, 2016). از نظر مدیریت مقصد، خلق تجربه‌های خاطره‌انگیز پایه و اساسی برای خلق مزیت گردشگری صنعتی مبتنی بر تجربه (Van Huong, Anh, & Bao, 2022) و از محرك‌های مهم رشد اقتصادی در سطح جهانی و محلی است (OECD, 2020). تجربه‌ها در مرکز مصرف گردشگری قرار دارند؛ از این‌رو گردشگران در جست‌وجوی فرصت‌های جدید برای دستیابی به تجربه‌های خاطره‌انگیز و غنی سفر هستند (Sundbo & Dixit, 2020).

از دیدگاه اقتصادی، تجربه گردشگری هم‌افزینی خدمات میان گردشگر و مقصد و شامل صنعت گردشگری و سایر ذی‌نفعان است. تمایل گردشگران به سفر و تجربه محیط‌های گوناگون فرصتی برای بخش‌های تسهیل‌کننده گردشگری (حمل و نقل،

۱. کارشناسی ارشد مدیریت بازاریابی، دانشگاه شیراز، شیراز، ایران (نویسنده مسئول): samaei\_sajad@yahoo.com

۲. دانشیار بخش مدیریت، دانشکده اقتصاد، مدیریت و علوم اجتماعی، دانشگاه شیراز، شیراز، ایران

۳. استادیار بخش مدیریت، دانشکده اقتصاد، مدیریت و علوم اجتماعی، دانشگاه شیراز، شیراز، ایران



بخش‌های دولتی و توسعه محصولات گردشگری با محوریت ترجیحات گردشگران و بازاریابی آن برای بخش خصوصی اهمیت بسزایی دارد. پژوهش حاضر، تجربه گردشگران در شهر شیراز را بررسی عمیق کرده و برای رفع شکاف پژوهشی دریی پاسخ پرسش‌های ذیل است:

- (۱) انگیزه انتخاب مقصد گردشگری چگونه است؟

(۲) ابعاد گوناگون تجربه خاطره‌انگیز در یک مقصد چیست؟

(۳) پیامدهای رفتاری داشتن تجربه‌ای خاطره‌انگیز در مقصد گردشگری چگونه است؟

برای پاسخ به این سؤالات از گردشگران داخلی و بین‌المللی خواسته شد تا فرایند تجربه سفر خود به مقصد شیمراز را در قالب داستان بازگو کنند. سپس با استفاده از رویکرد نظریه زمینه‌ای، داده‌های به دست آمده تجزیه و تحلیل شدند.

مکاری بر ادبیات موضوع

با توجه به اهداف این پژوهش و با بررسی ادبیات موضوع در حین تجزیه و تحلیل موضوع، پیشینه‌پژوهش در فنهم داده‌های به دست آمده کمک می‌کند.

از زمان ظهور اقتصاد تجربه (1998)، ایده «تجربه» در طیف وسیعی از بخش‌های صنعت گردشگری از جمله خطوط هوایی (Poria, Reichel, 2010)، هتل‌ها (& Brandt, 2010)، رستوران‌ها (Pedersen, 2018) و مقاصد (Mkono, 2012)، پژوهش‌های گوناگون خارجی ابعاد متعدد تجربیات گردشگری (Chen, 2018) بررسی شده است. همچنین گردشگری مانند تجربه خاطره‌انگیز گردشگری (Coelho &, 2020)، تجربه برند (Gosling, 2020)، بازدید مجدد (Cho, 2021) و بازاریابی دهان‌به‌دهان (Rasoolimanesh, Seyfi, Hall, & Hatamifar, 2021) و جنبه‌های عاطفی رضایت گردشگر (Huseynov, Costa, Pinto, Maurer Herter, & Rita, 2020) را بررسی کرده‌اند.

### تجربه گردشگری و تجربه خاطره‌انگیز گردشگری

- 1. Experiment
  2. Experiencing
  3. an Experience

موضوع تجربه گردشگری به پژوهش‌های داخلی حاضر محدود بوده و فقط در محیط‌هایی مانند فضاهای قدسی (علی‌نژاد و نصرتی، ۱۳۹۸)، فضای مجازی (دهقان، ۱۳۸۷)، فضاهای روتستاینی (باسخا و همکاران، ۱۳۹۸) و در زمینه‌هایی مانند زمینه‌های تصویر ذهنی مقصد (غفاری و همکاران، ۱۳۹۷)، هویت ملی (شیانی و هاشمی، ۱۳۹۲) و مدیریت شهری (رنجبریان و همکاران، ۱۳۹۲) بررسی شده است. تجربه خاطره‌انگیز گردشگری نیز در حوزه‌های تپه‌های شخصیتی (شیرخانی و همکاران، ۱۳۹۸)، قصد بازدید مجدد (جهان‌دیده تراقلو و همکاران، ۱۳۹۹) و هویت مشتری (محمدشفیعی و همکاران، ۱۳۹۷) بررسی شده است. اغلب مطالعات خارجی در قالب تحلیل کمی بوده و مطالعه کیفی و عمیق در مقصد مشاهده نمی‌شود. موضوع تجربه گردشگری به پژوهش‌های داخلی نیز محدود بوده و بیشتر این پژوهش‌ها، با رویکرد تحلیل کمی انجام شده و پژوهشی با محوریت بررسی تجربه گردشگران داخلی و بین‌المللی در سطح مقصد گردشگری مشاهده نمی‌شود. این درحالی است که بررسی انگیزه سفر، تجربه گردشگران و قصدهای رفتاری استفاده شده آن‌ها در برنامه‌ریزی‌های گردشگری برای



گردشگری را به چهار بعد اصلی تقسیم می‌کنند: ۱) محیط؛ ۲) فرهنگ؛ ۳) روابط میان فردی؛ ۴) فردی و روانی.

جنبه‌های محیطی شامل عناصر فیزیکی گوناگون، جاذبه‌های خلق‌شده، محیط کسب‌وکار و سیستم‌های خدماتی هستند. تجربیات امکان توسعه تعاملات بین افراد و محیط را فراهم می‌کنند و این محرك‌های بیرونی می‌تواند احساسات و رفتارهایی را در گردشگر برانگیزد. رابطه بین گردشگران و محیط از طریق دلستگی به مکان و احساسات تعلق به مکان برقرار می‌شود. در جنبه فرهنگی، هر گردشگر می‌تواند فرهنگ محلی را از طریق بسیاری از بیان‌های فرهنگی مانند غذا، هنر، صنایع دستی، زبان، سبک زندگی و ارزش‌ها تجربه کند. انطباق با آداب محلی و تفاوت در کشیده میان فرهنگ گردشگر و فرهنگ مقصد نیز بخشی از بعد فرهنگی تجربه‌های خاطره‌انگیز گردشگری است. در بعد روابط میان فردی، تعامل میان گردشگران با گردشگران دیگر و گردشگران با جامعه محلی فرستادهایی را برای تبادلهای نمایدین فراهم می‌کند که در تفسیر به اشتراک‌گذاری برخی از تاییج تجربیات سفر مؤثر است. درنهایت عوامل فردی و روانی شامل تازگی، مشارکت، شادابی، معناداربودن، لذت‌گرایی، دانش، احساسات و رویاهاست (Coelho & Gosling, 2020).

همچنین هفت مؤلفه لذت‌گرایی، تازگی، فرهنگ محلی، طراوت، معناداری، مشارکت و دانش را به منزله عناصر مهمی از تجربه گردشگری در نظر گرفتند و بیشتر جنبه روانی تجربه خاطره‌انگیز گردشگری را بررسی کردند.

### انگیزه‌سفر

تجربه ارتباط نزدیکی با انگیزه دارد؛ زیرا هر دو به شکل پویا با هم توسعه می‌یابند و ادراک را هدایت می‌کنند (Jafari & Xiao, 2016). انگیزه گردشگران شبکه‌ای از کل نیروهای بیولوژیکی و فرهنگی است که به انتخاب، رفتار و تجربه سفر ارزش و جهت می‌دهد (Pearce 2011). نظریه انگیزه‌های فشار و کشش<sup>1</sup> نظریه رایج و مفیدی است که برای بررسی انگیزه‌های گردشگران استفاده می‌شود (Sangpikul, 2008). دلیل سفر افراد در این نظریه، تحت فشار بودن فرد با نیروهای داخلی خود و کشیده شدن با نیروهای خارجی مقاصد است. عوامل فشار شامل نیازهای روانی - اجتماعی Yousefi & Marzuki (2015) است که فرد را مستعد سفر می‌کند ().

4. Push and Pull Motivations

سفرش است (Cutler & Carmichael, 2010) و می‌گذارد افراد درباره سفر خود تأمل کنند (Gohary et al., 2018).

تجربه گردشگری را می‌توان در سه مرحله قبل از سفر، طی سفر و بعد از سفر بررسی کرد. در مرحله قبل از سفر، گردشگران بالقوه به مقصد علاقه‌مند می‌شوند و برای سفر به مقصد تصمیم می‌گیرند. مرحله طی سفر شامل سفر و اقامت در مقصد است. در مرحله بعد از سفر، گردشگر به مقایسه با تجربیات قبلی می‌پردازد و تجربه خود را در قالب عکس و ویدئو مستندسازی می‌کند. همچنین در این مرحله، اطمینان حاصل می‌کند که این تجربه در ذهن خود ذخیره می‌شود و در آینده از آن استفاده می‌کند (Sundbo & Dixit, 2020).

یادآوری هر تجربه می‌تواند به واکنشی عاطفی مرتبط با خاطره‌ای از یک سفر منجر بشود و این پاسخ عاطفی، جزء اصلی تجربه خاطره‌انگیز گردشگری<sup>2</sup> است (Tung & Ritchie, 2011).

تجربه خاطره‌انگیز گردشگری را «تجربه مثبت گردشگری که پس از وقوع رویداد به یادآورده می‌شود» تعریف می‌کند. تجربه خاطره‌انگیز گردشگری از ادراکات ذهنی و روانی گردشگر در برخورد با خدمات خلق و در حافظه گردشگر ذخیره می‌شود. پس زمینه‌های گوناگون گردشگران به تفسیرهای متعدد از محصولی گردشگری منجر می‌شود. درنتیجه، گردشگران سفرکرده در یک زمان و مکان، تجربیات و احساسات متفاوتی را به دست می‌آورند (Tsai, 2016).

عوامل متعددی مانند احساسات عاطفی<sup>3</sup>، ارزیابی شناختی و رویدادهای نو خاطره‌انگیزی سفر را در حافظه افزایش می‌دهند. از آنجاکه تکر احساسی<sup>4</sup> بخش مهمی از حافظه است، رویدادهای احساسی به احتمال زیاد به خاطر سپرده می‌شوند. مدت زمان ذخیره‌سازی حافظه به سطح ذخیره یا پردازش ورودی حافظه بستگی دارد. اگر یک ورودی حافظه در سطح عمیقی پردازش شود، می‌توان آن را برای مدت طولانی حفظ کرد؛ در حالی که یک ورودی حافظه پردازش شده در سطح کم‌عمق برای مدت کوتاهی حفظ می‌شود. بنابراین، محرك‌های آشنا و معنادار در سطح حافظه عمیق‌تری ذخیره می‌شوند. درنهایت، به یادآوردن رویدادهای غیرمعمول یا منحصر به فرد در مقایسه با رویدادهای معمول آسان‌تر است (Tsai, 2016).

1. Memorable tourism experience

2. Affective feelings

3. Affective thinking



انجمن علمی گردشگری ایران

بازاریابی دهان به دهان یک به بسیار<sup>۳</sup>؛ ۳. بازاریابی دهان به دهان بسیار به بسیار.<sup>۴</sup> بازاریابی دهان به دهان یک به یک زمانی است که حرف تولید شده به صورت خصوصی شخصی به شخص دیگر - از راه مکالمه با خانواده یا دوستان یا ایمیل، پیام رسانی های فوری<sup>۵</sup>، تلفن، حضوری و غیره - می گوید. تحقیقات اولیه نشان می دهد که بازاریابی دهان به دهان یک به یک تحت تأثیر رضایت از مکان و هویت مکان قرار می گیرند (Segota, Chen, & Golja, 2021).

ماجراجویی، هیجان، پرستیز، سلامتی و تناسب اندام، تعامل اجتماعی (Sangpikul, 2008) و نوستالژی (Pearce 2011) (Yousefi & Marzuki, 2015)؛ برای مثال سواحل، جاذبه های طبیعی و فرهنگی و ادراکات و انتظارات مسافران مانند تازگی، انتظارات از سودمندی مقصود<sup>۶</sup> و تصویر بازاریابی از عوامل کشنی به شمار می روند (Sangpikul, 2008).

## محتوای تولیدی کاربران

محتوای تولیدی کاربران<sup>۷</sup> یا محتوای تولید شده به دست کاربر به محتوای رسانه ای گفته می شود که عموم مردم تولید می کنند و در درجه اول در اینترنت توزیع می شود (Daugherty, Eastin, & Bright, 2008). یکی از روندهای اصلی در صنعت گردشگری این است که تک تک مسافران برای تصمیم گیری در سفر خود به محتوای تولیدی کاربران تکیه می کنند؛ بنابراین کل فرایند تصمیم گیری گردشگران، قبل از سفر، طی سفر و پس از سفر به شکل گسترده تحت تأثیر این گونه محتواها قرار می گیرد. در مرحله پیش از سفر، محتوای تولیدی کاربران منبع اطلاعات گردشگران است و کاربری های متفاوتی دارد. این کاربری ها شامل بررسی محصولات و مقاصد سفر، ایجاد انتظارات، توسعه برنامه های سفر و کمک به تصمیم گیری در مورد سفر است. در طی سفر، این محتواها گردشگران را قادر می سازد تا محصولات و خدمات گردشگری را ارزیابی کند (Xu et al., 2021).

## دلبستگی به مکان

محققان دلبستگی به مکان<sup>۸</sup> را رابطه ای می دانند که فرد با هر محیط برقرار می کند (Cho, 2021). دلبستگی به مکان نتیجه تجربیات تجمعی افراد از جنبه های فیزیکی و اجتماعی محیط است که به پیوند عاطفی با آن مکان منجر می شود و در درک افراد از مکان تأثیر می گذارد (Styliadis, 2017). دلبستگی مکان قسمتی از نظریه رفتار برنامه ریزی شده<sup>۹</sup> است که بر پیش بینی تصمیم گیری فرد در یک مکان و زمان خاص متمرکز است (Cho, 2021). همچنین دلبستگی به مکان می تواند مقدمه ای از قصد رفتاری باشد (Han, Kim, Lee, & Kim, 2019) و در قصد فرد برای بازدید دوباره از مقاصد تأثیر می گذارد (Shen, Schütttemeyer, & Braun, 2009). به عبارت دیگر، احساسات مثبت به یک مکان در قصد بازدید مجدد گردشگران به مقصود تأثیر می گذارند (Cho, 2021).

## بازاریابی دهان به دهان

بازاریابی دهان به دهان مفهومی ثابت در ادبیات بازاریابی است و در پیشرفت ادبیات نظری آن از دیدگاه های شناختی، احساسی و تعاملی بهره برده شده است. رایج ترین تعریف بازاریابی دهان به دهان «ارتباطات غیررسمی است که از مصرف کنندگان به سایر مصرف کنندگان در مورد مالکیت، استفاده، یا ویژگی های کالاها و خدمات خاص و یا فروشنندگان آنها هدایت می شود» (Taheri, Chalmers, Wilson, & Arshed, 2021). سه نوع بازاریابی دهان به دهان را شناسایی کردند: ۱. بازاریابی دهان به دهان یک به یک<sup>۱۰</sup>؛ ۲.

## روش شناسی پژوهش

با توجه به سابقه فعالیت پژوهشگران این مقاله در اجرای تحقیقات کیفی و همچنین سابقه فعالیت در صنعت گردشگری، پژوهش حاضر به صورت کیفی و مبتنی بر نظریه زمینه ای اجرا شد. نظریه زمینه ای گونه ای از تحقیقات کیفی است که به منظور ساخت نظریه های مبتنی بر داده ها معرفی کرده اند. این روش امکان شناسایی مفاهیم عمومی، توسعه توضیحات نظری و بینش جدید در مورد انواع تحقیقات

- 5. One-to-Many Word of Mouth
- 6. Many-to-Many Word of Mouth
- 7. Instant Messaging
- 8. User-Generated Content (UGC)
- 1. Benefit Expectations
- 2. Place Attachment
- 3. Theory of Planned Behavior
- 4. One-to-One Word of Mouth



تازمانی ادامه می‌یابد که تحقیقات به نقطه اشباع برسد (Corbin & Strauss, 2015).

جامعه آماری این پژوهش را گردشگران داخلی و بین‌المللی سفرکرده به مقصد شهر شیارز تشکیل می‌دهند. تعداد نمونه در این پژوهش ۲۱ نفر بوده‌اند که با استفاده از روش‌های غیراحتمالی، قضاوی و گلوله برفی، هدفمند و نظری<sup>۱۰</sup> انجام شده است. از پیام‌رسان‌های اینستاگرام<sup>۹</sup> و واتس‌اپ<sup>۱۰</sup> همچنین از ایمیل برای برقراری تماس و هماهنگی با شرکت‌کنندگان بالقوه پژوهش استفاده شد. از گردشگران خواسته شد تا تجربه خود را در قالب مصاحبه‌های نیمه‌ساختاریافته بیان کنند. از میان ۲۱ شرکت‌کننده، ۱۰ گردشگر داخلی و ۱۱ گردشگر بین‌المللی بودند. اشباع نظری در میان داده‌های گردشگران داخلی در مصاحبه هفت به دست آمد و سه مصاحبه در ادامه آن برای اطمینان انجام شد. اشباع نظری در میان داده‌های گردشگران بین‌المللی در مصاحبه ۱۷ به دست آمد و چهار مصاحبه در ادامه برای اطمینان انجام شد. مصاحبه‌ها، با توجه به سلیقه شرکت‌کنندگان، در قالب صوتی یا تصویری و در بسترهاي زوم<sup>۱۱</sup>، اسکایپ<sup>۱۲</sup> و تماس صوتی و تصویری واتس‌اپ انجام شد. پنج مصاحبه از طریق زوم، شش مصاحبه از طریق اسکایپ و ده مصاحبه از طریق واتس‌اپ اجرا شد. مصاحبه‌ها با رضایت شرکت‌کنندگان ضبط شد. میانگین هر مصاحبه ۲۸ دقیقه بود. به منظور آماده‌سازی داده‌ها برای کدگذاری و تجزیه و تحلیل، فایل‌های صوتی و تصویری ضبط شده و یادداشت‌های نوشته‌شده در طول مصاحبه‌های نیمه‌ساختاریافته در نرم‌افزار مکس کیودا<sup>۱۳</sup> رونویسی شدند. همچنین با استفاده از این نرم‌افزار، کدگذاری‌های باز، محوری و انتخابی انجام شد و نتیجه این کدگذاری‌ها با استفاده از نرم‌افزار ویزیو<sup>۱۴</sup> به تصویر کشیده شد. کدگذاری متن مصاحبه‌های انگلیسی به زبان انگلیسی انجام و نتایج آن به زبان فارسی ترجمه شد. جدول ۱ مشخصات جمعیت‌شنختی مشارکت‌کنندگان را نشان می‌دهد.

- 8. Theoretical Sampling
- 9. Instagram
- 10. WhatsApp
- 11. Zoom
- 12. Skype
- 13. MaxQDA
- 14. Visio

و پدیده‌ها را ارائه می‌دهد (Corbin & Strauss, 2015). شرکت‌کنندگان در این‌گونه پژوهش‌ها پدیده را تجربه کرده‌اند و محققان با توسعه نظریه می‌توانند به توضیح علت پدیده کمک کنند یا چارچوبی را برای تحقیقات بیشتر فراهم کنند (Creswell, 2017). دلیل انتخاب روش‌شناسی کیفی در این پژوهش، ماهیت موضوع مطالعه‌شده و نوع پرسش‌ها بود. با اتخاذ رویکرده اکتشافی و توجه به تفاسیر کنشگران، به اکتشاف پدیده‌ها و بدست آوردن بینش و درک موضوعی پرداخته شد. در این پژوهش، از رویکرد استراوس و کوربین نظریه زمینه‌ای استفاده شده است که در زمرة الگوی تفسیری قرار می‌گیرد.

در دهه ۱۹۹۰، استراوس و کوربین به توسعه رویکرد کدمحور و نظاممند نظریه زمینه‌ای پرداختند. این رویکرد بر دقت در کدگذاری تأکید می‌کند و بسیار شبیه تجزیه و تحلیل کیفی محتواست (Reichertz, 2019). محقق در این رویکرد، به دنبال توسعه نظاممند نظریه‌ها با استفاده از الگوی مشخص است. این الگو از موارد زیر تشکیل می‌شود: شرایط علیّی<sup>۱۵</sup> (عوامل تشکیل‌دهنده دسته اصلی)، کنش-کنش مقابله<sup>۱۶</sup> (راهبردها و اقدامات انجام‌شده در پاسخ به دسته اصلی)، شرایط زمینه‌ای و مداخله‌گر<sup>۱۷</sup> (عوامل موقعیتی گسترده و خاص که در راهبردها تأثیر می‌گذارد) و پامدها<sup>۱۸</sup> (نتایج استفاده از راهبردها) (Creswell, 2017).

در نظریه زمینه‌ای، داده‌ها به قطعات کنترل‌شونده تقسیم می‌شوند تا شباهت‌ها و تفاوت‌های آن‌ها با استفاده از فرایندی به نام مقایسه‌های مداوم<sup>۱۹</sup> با هم قیاس شوند. داده‌های مشابه تحت عنوان مفهومی<sup>۲۰</sup> هم‌گروه و با تجزیه و تحلیل بیشتر به دسته تبدیل می‌شوند. هر دسته براساس خصوصیات و ابعاد آن توسعه می‌یابد. درنهایت دسته‌های مختلف حول دسته اصلی<sup>۲۱</sup> ادغام می‌شوند. دسته اصلی موضوع اصلی مطالعه را توصیف می‌کند و همه دسته‌ها و مفاهیم دیگر به توضیحات نظری درباره چرایی و چگونگی وقوع پدیده می‌پردازند. جمع‌آوری و تجزیه و تحلیل داده‌ها در چرخه‌ای مداوم در طول روند پژوهش

- 1. Causal Conditions
- 2. Actions-Interactions
- 3. Contextual and Intervening Conditions
- 4. Consequences
- 5. Constant Comparisons
- 6. Conceptual Heading
- 7. Core Category

### جدول ۱: مشخصات شرکت کنندگان پژوهش

زبان مصاحبه	روش نمونه‌گیری	مبدأ / ملیت	سن	جنسیت	
فارسی	نظری	هرمزگان	۲۸	زن	P1
فارسی	نظری	گیلان	۲۴	مرد	P2
فارسی	نظری و گالوله‌برفی	آذربایجان شرقی	۲۵	مرد	P3
فارسی	نظری و گالوله‌برفی	آذربایجان شرقی	۲۵	مرد	P4
فارسی	نظری و گالوله‌برفی	آذربایجان غربی	۲۴	مرد	P5
فارسی	نظری	قم	۲۴	مرد	P6
فارسی	نظری و گالوله‌برفی	مرکزی	۲۴	مرد	P7
فارسی	نظری	خوزستان	۲۴	زن	P8
فارسی	نظری	هرمزگان	۳۵	مرد	P9
فارسی	نظری و گالوله‌برفی	هرمزگان	۳۲	زن	P10
انگلیسی	نظری	سوئیس	۲۴	مرد	P11
انگلیسی	نظری	مصر	۳۴	مرد	P12
انگلیسی	نظری	بلژیک	۳۱	زن	P13
انگلیسی	نظری	بلژیک	۳۳	مرد	P14
انگلیسی	نظری	فرانسه - ترکیه	۳۳	زن	P15
انگلیسی	نظری	هلند	۶۱	مرد	P16
انگلیسی	نظری	ایرلند	۲۴	زن	P17
انگلیسی	نظری	فرانسه	۵۳	مرد	P18
انگلیسی	نظری	سوئد	۵۸	زن	P19
انگلیسی	نظری	آلمان	۳۴	مرد	P20
انگلیسی	نظری	هلند	۳۷	زن	P21

با توجه به این‌که گردشگران تجربه خود را از آغاز سفر خود بازگویی می‌کردند، ابعاد به دست آمده به گونه‌ای بوده است که نخست انگیزه سفر آن‌ها بررسی و سپس تجربه خاطره‌انگیز آن‌ها از مقصد بررسی شده است. درنهایت گردشگران براساس تجربه خود، قصد رفتاری مدنظر خود را انتخاب می‌کنند و به توصیه مقصد یا بازدید دوباره از مقصد می‌پردازند. فرایند کدگذاری در روش نظریه زمینه‌ای شامل سه مرحله کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری گزینشی با انتخابی است. نتایج این مراحل در جدول ۲ ارائه شده است.

### یافته‌ها

این پژوهش با هدف بررسی تجربه خاطره‌انگیز گردشگران داخلی و بین‌المللی از مقصد شیراه انجام شده است و پدیده محوری نظریه ارائه شده نیز تجربه خاطره‌انگیز از مقصد گردشگری شهر شیراه است. در این پژوهش، با استفاده از فرایند تجربه گردشگری ساندبو و Sundbo and Dixit (2020) از گردشگران خواسته شد تا با استفاده از داستان‌سرایی به بیان تجربه سفر خود به مقصد شیراه در سه مرحله قبل از سفر، طی سفر و بعد از سفر پردازند. تجزیه و تحلیل داده‌های به دست آمده با توسعه استقرایی موضوعات، کدها، مفاهیم و دسته‌ها انجام شد.



جدول ۲: نتایج کدگذاری باز، محوری و انتخابی

ردیف	زمینه	بعد	ویژگی	مفاهیم
۱			گردشگر داخلی	جادبه‌های مقصد (تاریخی و فرهنگی، طبیعت) بازاریابی دهان‌به‌دهان گردشگران دیگر (جادبه‌ها و فرهنگ مقصد)  جنبه‌های فرهنگی مقصد (ادبیات، تاریخ و هنر، غذا و نوشیدنی، رویدادها، مهمان‌نوازی، نزدیکی فرهنگی)  محتوایی که کاربران رسانه‌های اجتماعی (جادبه‌های تاریخی و فرهنگی، طبیعت مقصد) به‌دست دادند.
۲	انگیزه سفر	عوامل کنشی	گردشگر بین‌المللی	جادبه‌های مقصد تاریخی (مسجد نصیرالملک، تخت جمشید) فرهنگی (مشاهیر ایران) جنبه‌های فرهنگی مقصد مهمان‌نوازی فرهنگ غذایی  بازاریابی دهان‌به‌دهان گردشگران دیگر محتوای ایجادشده به‌دست کاربران رسانه‌های اجتماعی (برچسب‌های جغرافیایی عکس‌ها و ویدئوهای منتشرشده در زمینه‌های تاریخی، فرهنگی و طبیعت ایران) وبلاگ‌های راهنمایی سفر (با محوریت موضوع‌هایی مانند مهمان‌نوازی مردم ایران، جادبه‌ها و غذا) مستند درباره ایران کتاب‌ها (تاریخ و فرهنگ ایران)
۳			گردشگر داخلی	دلتنگی و دیدار با دوستان و آشنايان در مقصد نوستالژی تفریح
۴		عوامل فشاری	گردشگر بین‌المللی	تجربه‌های جدید ماجرایوی



انجمن علمی گردشگری ایران

ردیف	زمینه	بعد	ویژگی	مفهوم
۵	محیطی		گردشگر داخلی	جادیهای تاریخی (بازار وکیل، باع ارم، آرامگاه حافظ، آرامگاه سعدی، مسجد نصیرالملک) اقامتگاههای سنتی و خانهای قدیمه طبیعت (رسبیزی، وجود باغ‌ها و آب‌وهای خوب شهرسازی مقصد (سیستم حمل و نقل خوب، قدم‌زن لذت‌بخش در شهر شیراز و شهری تمیز) رستوران‌ها و کافه‌های شهر شیراز (باتم و موضوعات گوناگون)
۶			گردشگر بین‌المللی	جادیهای (آرامگاه حافظ، مسجد نصیرالملک و تخت جمشید) شهرسازی مقصد (قدم‌زن لذت‌بخش در شهر شیراز و شهری تمیز) کافه‌های شهر شیراز اقامتگاههای سنتی و خانهای قدیمه
۷			گردشگر داخلی	غذا و نوشیدنی (غذاها مانند کلم‌پلو، قهوة، شربت‌ها و عرقیجات) صنایع دستی (محصولات بازار وکیل) زندگی شبانه مهمان‌نوازی مردم مقصد مشاهیر (شعرای شهر شیراز) نمادها (تقوش کاشی کاری مسجد نصیرالملک، درخت سرو، بهارناونج و آرامگاه حافظ)
۸	تجربه خاطره‌انگیز از مقصد		گردشگر بین‌المللی	مهران‌نوازی مردم مقصد (همچنین مهمان‌نوازی ایرانی‌ها در سطح کلان) فرهنگ کرم ایران فرهنگ مقصد (غذایی، موسیقی) رویدادها (محرم) زندگی شبانه مشاهیر (شعرای شهر شیراز) نمادها (پنجره‌های رنگی مسجد نصیرالملک، حکومت زندیه و حافظ)
۹			گردشگر داخلی	وجود دوستان و خانواده در مقصد مهریانی و خوش برخوردي مردم مقصد مردمی گرم خو
۱۰	روابط میان‌فردی		گردشگر بین‌المللی	گفت‌وگو با مردم شهر در محیط‌های کافه تعارف ایرانیان مهریانی و خوش برخوردي مردم مقصد (همچنین در سطح کشور)
۱۱			گردشگر داخلی	آرامش مقصد (آرام، خوشحال و بدون آشوب) زیبایی مقصد
۱۲	فردی و روانی		گردشگر بین‌المللی	امنیت مقصد (همچنین امنیت کشور) آرامش مقصد (مقصدی زنده و خوش مشرب) زنده‌بودن مقصد (بازارهای شلوغ) زیبایی مقصد

ردیف	زمینه	بعد	ویژگی	مفاهیم
۱۳			گردشگر داخلی	شیوع ویروس کرونا محتوای ایجادشده به دست گردشگران دیگر
۱۴	عوامل مداخله‌گر		گردشگر بین‌المللی	اخبار منفی و شرایط سیاسی قوانين مقصد
۱۵	شرایط زمینه‌ای	سفر اول		
		سفر دوباره		
۱۶				
۱۷		بازدید دوباره		دلستگی به مقصد
۱۸	قصد رفتاری		توصیه سفر به مقصد	دریافت حس خوب از مقصد و انتشار آن به دیگران نشان دادن قسمت‌های مختلف تجربه خاطره‌انگیز به مخاطبان خود
۱۹		بازدید دوباره	سفر دوباره به مقصد	یادآوری خاطرات و تجربیات قبلی دیدن قسمت‌های جدید از مقصد دیدار با دوستان و آشنایان
۲۰	پیامدهای قصد رفتاری		بازاریابی دهان‌به‌دهان گردشگر	توضیح دادن تاریخچه مقصد توضیح دادن جنبه‌های فرهنگی مقصد مهما نوازی مردم مقصد غذاها و نوشیدنی جاذبه‌ها طبیعت راهنمایی برای سفر به مقصد
۲۱		توصیه سفر به مقصد	محتوای ایجادشده به دست گردشگر	اطلاع‌رسانی به مخاطب‌ها در مورد سفر نشان دادن تجربه مقصد سفرنامه گردشگر فرهنگ جاذبه‌ها طبیعت تاریخ حس و حال دریافت شده از مقصد

مضامین به دست آمد

انگیزہ سفر

به دست کاربران در دو بستر رسانه‌های اجتماعی و وبلاگ‌های راهنمایی سفر بوده است. محتواهای رسانه‌های اجتماعی در برگیرنده عکس‌ها و ویدیوهای منتشرشده در زمینه‌های تاریخی (بناهای تاریخی و معماری)، فرهنگی و طبیعت ایران بوده است. وبلاگ‌های راهنمایی سفر نیز در زمینه‌هایی مانند مهمان‌نوازی مردم ایران، جاذبه‌ها و غذاها محتواهایی را رانه داده‌اند. عوامل فشاری برای این گونه گردشگران شامل تجربه جدید و ماجراجویی است.

(به دلیل جادوی رسانه‌های اجتماعی، وقتی صفحات خاصی را در شبکه‌های اجتماعی دنبال می‌کنید، برای مثال نصیرالملک را به شما نشان می‌دهد و به همین دلیل شما می‌خواهید به آنچا بروید و می‌خواهید عظمت و تاریخ این مکان‌ها را از نزدیک ببینید) (شرکت کننده ۱۲، گردشگر بین‌المللی از مص).

«چند مستند درمورد ایران وجود دارد که ما در آلمان می‌بینیم و شهرهای باستانی زیادی را در امتداد جاده ابریشم و مسیر تجاری نشان می‌دهد و ما می‌توانیم آن‌ها را در تلویزیون ببینیم. پس از تماش، من تحقیقات خود را درمورد سفر به ایران شروع کردم که آیا واقعاً می‌توانم از آنجا بازدید کنم» (شرکت‌کننده، ۲۰، گ دشگ س: الملل از آلمان).

با توجه به این که گردشگران بین المللی در معرض عوامل کشنشی مانند محتواهای تهیه شده و بازاریابی دهان به دهان قرار می‌گیرند، اما مسانعی مانند اخبار منفی و شرایط سیاسی کشور مقصود در انگیزه آن‌ها تأثیرات منفی بسیاری می‌گذارد. شرکت کنندگان ما در مرحله انتخاب ایران به منزله مقصود، به طور معمول یا از طریق کتاب‌های تاریخی و هنری با ایران آشنا شده‌اند یا در معرض بازاریابی دهان به دهان و محتواهای فضای مجازی قرار گرفته‌اند و به گونه خاص خود عوامل بازدارنده را پشت‌سر گذاشته‌اند. این عوامل بازدارنده و مداخله‌گر در اثری خشی بازاریابی دهان به دهان گردشگران بین المللی سفرکرده به مقصد و ترویج آن به دوستان و آشنیان و مخاطبان خود تأثیر مگذارد.

«من به مردم توصیه کردم که ایران را تجربه کنند، اما بسیاری از مردم هنوز می‌ترسند» (شرکت‌کننده ۱۶، گردشگر  
الالا از ها) (۱)

«البته من با ایران به عنوان یک کشور آشنايی داشتم،  
اما برای سفر به ایران، به عنوان گردشگر، از دو دوستم که در  
صنعت رسانه کار می‌کنند و به عنوان روزنامه‌نگار در ایران بودند  
و مقاله‌هایی نیز نوشته بودند، الهام گرفتم. من زمانی که درمورد  
آن (تحریک سفر به کشور ایران) آن‌ها صحت کردم، آن‌ها سیار

در بخش اول، فرایند تجربه گردشگری انگیزه سفر قرار دارد و در این پژوهش، با استفاده از نظریه کششی و فشاری تقسیم‌بندی شده است. گردشگر بالقوه باید انگیزه‌ای برای سفر به مقصد داشته باشد. عوامل کششی و فشاری انگیزه میان گردشگران داخلی و بین‌المللی تفاوت مهمی دارند. از آنجاکه گردشگران داخلی شهر و ندان کشور ایران محسوب می‌شوند، در مورد مقصد و جاذبه‌های آن دانش اولیه دارند. همچنین افراد بیشتری از اطراف افتشان به این مقصد سفر کرده‌اند؛ درنتیجه تعداد برحورده آن‌ها با بازاریابی دهان به دهان و محتواهای نشان‌دهنده مقصد بیشتر می‌شود. عوامل کششی برای گردشگران داخلی عبارت است از: بازاریابی دهان به دهان گردشگران دیگر (که در مورد جاذبه‌ها و فرهنگ مقصد صحبت می‌کرند)، محتواهای ایجاد شده به دست کاربران رسانه‌های اجتماعی (عکس‌ها و ویدیوهایی با موضوعاتی از جاذبه‌های تاریخی و فرهنگی، طبیعت مقصد)، جنبه‌های فرهنگی مقصد (ادبیات، تاریخ و هنر، غذا و نوشیدنی، رویدادها، مهمان‌نوざری، نزدیکی فرهنگی) و نزدیکی به محل سکونت.

«من در پیچ [...]» (صفحة اینستاگرام) که این عکس رو دیدم، (به خودم گفتم) اگه کرونا تسوی بشود من به همچین سفرخی خواهم رفت. مثلاً من عکس‌هایی (را) از مسجد نصیرالملک تقریباً چند سال پیش دیده بودم و این عکس در ذهن من باقی مانده بود و همیشه این عطش رو داشتم که به شیراز سفر کنم» (شرکت‌کننده، گردشگر داخلی از آذربایجان شرقی). در مقابل آن‌ها، گردشگران بین‌المللی فرایند طولانی‌تری را در قبال سفر به مقصد شیراز طی می‌کنند. آن‌ها ابتدا باید کشور ایران را به منزله مقصدی برای سفر انتخاب کنند. در ادامه شهر شیراز یکی از قسمت‌های تجربه آن‌ها از ایران در نظر گرفته می‌شود، اما نمی‌توان نقش شهر شیراز را در انگیزه اولیه سفر به مقصد ایران نادیده گرفت. شیراز یکی از قطب‌های اصلی گردشگری ایران به شمار می‌رود. وجود جاذبه‌هایی مانند تخت جمشید، مسجد نصیرالملک، آرامگاه حافظ و جاذبه‌های تجربه‌محور مانند تورهای عشاير در میان گردشگران بین‌المللی محبوبیت بسیاری دارند.

همچین انگیزه سفر گردشگران بین المللی براساس عواملی کششی مانند بازاریابی دهان بدھان، محصولات ایجادشده به دست کاربران، مستند درباره ایران، کتاب‌ها (تاریخ و فرهنگ ایران)، جنبه‌های تاریخی و فرهنگی مقصد (ادبیات و شعرای ایران، تاریخ و هنر) بوده است. به گفته شکت کتب‌گردان، محتمله ایجادشده



«من بیشتر این عکس‌ها را روگرفتم و منتشر کردم که یکی هم تو اون فضا و اون حال و هوای قرار بگیره و حالا بخواهد سفر کنه، مطمئناً یکی از سفرهای شیراز باشه. برای مثال، منی که از مسجد نصیر الملک واقعاً حال و هوای خوب شد، [هرکس] بره اونجا حال و هواش خوب می‌شه» (شرکت‌کننده ۴، گردشگر داخلی از آذربایجان شرقی).

یکی از پر تکرارترین و مهم‌ترین ابعاد تجربه خاطره‌انگیز مقصد شیراز بعد فرهنگی این مقصد است. مهمان‌نوازی و فرهنگ مقصد شیراز، غذا و نوشیدنی، سبک زندگی شهری مانند زندگی شبانه، صنایع دستی و مشاهیر این شهر، از مفاهیم مهم فرهنگی تجربه خاطره‌انگیز این مقصد به شمار می‌رود. فرهنگ و مهمان‌نوازی مقصد بیشترین تکرار را میان عوامل تشکیل‌دهنده تجربه به یادماندنی مقصد داشت. مهمان‌نوازی و مهربانی مردم ایران و مردم شهر شیراز افکار اولیه گردشگران بین‌المللی را در قیاس با تصویر بین‌المللی موجود از ایران به چالش می‌کشد. درواقع سطح انتظار آن‌ها با شنیدن اخبار منفی درمورد ایران به گونه‌ای تعیین می‌شود که این مهربانی ایرانی‌ها به چشم آن‌ها می‌آید و تجربه دوچندانی را در ذهنشان رقم می‌زند.

«اولین تصویری که در ذهنم میاد یک تصویر خاص نیست که مربوط به جاذبه‌های (شیراز) باشه، شیراز رو می‌شون، من می‌گم مهمان‌نوازی» (شرکت‌کننده ۳، گردشگر داخلی از آذربایجان شرقی).

«اگر یک تصویر درمورد ایران در ذهنم داشته باشم، این است که مردم خوب و مهربان هستند و همیشه می‌خواهند با شما خوب و مهربان باشند» (شرکت‌کننده ۱۸، گردشگر بین‌المللی از فرانسه).

«ما با افراد عادی ملاقات کردیم و آن‌ها مهربان بودند و منفی نگر نبودند؛ زیرا ما از غرب آمده بودیم، آن‌ها می‌خواستند با ما تعامل داشته باشند و بسیار سخاوتمند بودند» (شرکت‌کننده ۱۹، گردشگر بین‌المللی از سوئد).

غذا و نوشیدنی از جنبه‌های مهم مقصد به شمار می‌رفت و توجه گردشگران داخلی و بین‌المللی را به خود جلب می‌کرد. تنوغ غذایی میان شهرا و مقاصد گوناگون ایران مدنظر شرکت‌کنندگان بین‌المللی بود و انگیزه‌ای برای تجربه قسمت‌های مختلف این‌المللی کشور محسوب می‌شد. درواقع تعدادی از شرکت‌کنندگان این‌المللی انجیزه بازگشت به مقصد ایران را ثابت فرهنگی میان قسمت‌های مختلف مقصد ایران و تنوغ در غذاها، نوشیدنی، پوشاك و جاذبه‌های ایران می‌دانستند. رستوران‌ها و کافه‌های شیراز، درکل فرهنگ غذایی شهر شیراز، از ویژگی‌های مهم این مقصد برای گردشگران داخلی است. یکی از گردشگران داخلی

مشتاق بودند، به خصوص درمورد ملاقات اولیه با افراد سخاوتمند. تمام تجربه‌های آن‌ها به نوعی ترس من را کاهش می‌دادند که این مقصد ترسناک است یا نه... آن‌ها به من انگیزه دادند» (شرکت‌کننده ۱۹، گردشگر بین‌المللی از سوئد).

تجربیات قبلی گردشگران از مقصد یکی از عوامل بازدید دوباره افراد از مقصد است و انگیزه افراد برای سفر دوباره با افرادی که بار اول است تصمیم گرفته‌اند از مقصد بازدید کنند متفاوت است. عوامل فشاری و درونی مانند نوستالتی و دیدار با دوستان نقش‌های انگیزشی در سفر دوباره به مقصد بازی می‌کنند. پس از انگیزه، فرد تصمیم به سفر می‌گیرد و ابعاد متعدد مقصد را تجربه می‌کند.

«یکی از انگیزه‌های اصلی دوستانم بودند؛ چون بارها آمدم شیراز. خود شیراز برایم مهم نبود و دوستانم بودند که برایم مهم بودند... یعنی (اگر) اولویت‌بندی انجام بدhem، اول می‌شود دوستانم و بعد می‌شود بازیابی خاطرات قبلی Am» (شرکت‌کننده ۲، گردشگر داخلی از گیلان).

### تجربه خاطره‌انگیز از مقصد

تجربه‌های خاطره‌انگیز گردشگری مقصد شیراز در چهار بعد اصلی محیطی، فرهنگی، روابط میان فردی و فردی و روانی طبقه‌بندی و کدگذاری شد. در بعد محیطی، گردشگران داخلی و بین‌المللی درمورد ویژگی‌های مختلف و محیطی شهر شیراز، که توجه آن‌ها را معطوف کرده بود، بازگو می‌کردند. این ویژگی‌ها شامل جاذبه‌های مقصد، رستوران‌ها و کافه‌ها، شهرسازی و زیست‌ساخت‌ها و سیستم حمل و نقل شهری، اقامت‌گاه‌های سنتی و خانه‌های تاریخی و طبیعت و آب و هوای مقصد شیراز است.

جادبه‌های شهر شیراز علاوه بر ایجاد انگیزه کششی، قسمت مهمی از تجربه‌های مقصد را تشکیل می‌دهند. گردشگران داخلی و بین‌المللی جاذبه‌هایی مانند مسجد نصیرالملک، حافظیه، تخت جمشید، بازار وکیل را قسمت مهم تجربه خود می‌دانستند. اتمسفر این جاذبه‌ها یکی از موضوعات محتواهای ایجادشده از مقصد بود؛ برای مثال فضای «عرفانی» حافظیه و مسجد نصیرالملک یکی از مضماین استوری‌ها و پست‌های اینستاگرام است و گردشگران این حس را با تصویر و متنی درمورد این بنای در فضای مجازی با مخاطب‌های خود در میان می‌گذارند.

«شیراز شهریه [است] که انگار در موزه زندگی می‌کنی، شیراز شهریه [است] که هر سمتی رونگاه کنی انگار در تاریخ زندگی می‌کنی و کلی جاهای قدیمی داره و کلی ساختمان‌های قدیمی رو تبدیل به کافی‌شابل یا اقامتگاه کردن» (شرکت‌کننده ۸، گردشگر داخلی از خوزستان).



انجمن علمی گردشگری ایران

«خیلی شهر با آرامشی است، نمی‌خواهم بگویم شهر شهر خلوتی است، اما شهری است که سروصد و آشوب ندارد» (شرکت‌کننده ۲، گردشگر داخلی از آذربایجان شرقی).

«من سفرم [سفر دوم خود] را از شیراز شروع کردم و نه از تهران؛ زیرا برای من شیراز نسبت به تهران شهر آرامتر و کم‌استرسی بود؛ بنابراین برای من بهتر بود که سفرم در ایران را با شهر آرام شروع کنم» (شرکت‌کننده ۱۱، گردشگر بین‌المللی از سوئیس).

«شیراز یک مکان فوق العاده دوستانه و فوق العاده آرام است. من واقعاً آن را دوست دارم» (شرکت‌کننده ۲۰، گردشگر بین‌المللی از آلمان).

### عوامل مداخله‌گر

براساس داده‌های جمع‌آوری شده، عوامل مداخله‌گر در انگیزه سفر گردشگران داخلی دو موضوع فرآگیری ویروس کرونا و محتوای ایجادشده به دست گردشگران است. در کنار این‌که محتوای ایجادشده به دست گردشگران می‌تواند نقش عامل انگیزه سفر را بازی کند، این محتویات همچنین می‌توانند نقش عامل تقویت‌کننده‌ای برای انگیزه اولیه را نیز بازی کنند. برای مثال شرکت‌کننده ۲ محتویات اینستاگرام را عامل تقویت‌کننده‌ای برای انگیزه نوشتاری خطاب می‌کند.

«[محتوای منتشر شده [در اینستاگرام] همیشه باعث می‌شود [که] تصویر و خاطراتم تازه شود و خاطراتم یک جوری بر من فشار بیاورد تا باز هم این شهر را بازدید کنم» (شرکت‌کننده ۲، گردشگر داخلی از گیلان).

شیوع ویروس کرونا در ماههای اخیر نقش عامل تضعیف‌کننده‌ای را برای سفر به مقصد بازی می‌کند. برای مثال شرکت‌کننده ۵ در خطاب به این موضوع می‌گوید:

«افرادی [که] قبل اومدن شیراز رو دیدن پست‌ها و استوری‌های زیادی می‌گذاشتن - اما [من] این دفعه که سفر کردم کمتر (استوری و پست اینستاگرام) گذاشت - و [وقتی] مخاطب‌ها آن‌ها را می‌دیدند، می‌گفتند که کاش سریع‌تر وضعیت کرونا بهتر بشود و شاید بتوانم بگویم که حدود ده درصد آن‌ها پیام داده بودند که می‌خواهیم به آنجا [شیراز] سفر کنیم» (شرکت‌کننده ۵، گردشگر داخلی از آذربایجان غربی).

برای گردشگران بین‌المللی، اخبار منفی، شرایط سیاسی و قوانین مقصد (مانند حجاب اجباری) از جمله مفاهیمی بود که در انگیزه سفر گردشگران تأثیرگذار بود. همچنین شیوع ویروس کرونا نیز تأثیر منفی در تجربه گردشگران بین‌المللی از مقصد در دوره تعطیلی‌های کرونا داشت.

شیراز را «مهد کافه» خطاب کرد و به گفته تعدادی از گردشگران، وجود رستوران و کافه‌های «باکیفیت» تجربه منحصر به‌فرد را به‌نسبت مقاصد دیگر خلق می‌کند.

«شیراز مهد کافه است. شیراز خیلی کافه دارد، حالا از یه نظر بخوایم بگیم خیلی خوبه که مردم اونجا دور هم جمع می‌شن. حالا این کرونا باعث شده که خیلی از مردم کنار هم جمع نشن، ولی همین کافه‌های بیرون‌بر و فضای بازی که هست خیلی خوبه» (شرکت‌کننده ۴، گردشگر داخلی از آذربایجان شرقی).

«تنوع غذایی زیادی در ایران وجود دارد و هر شهر با غذاهای خاص خود منحصر به‌فرد است» (شرکت‌کننده ۱۲، گردشگر بین‌المللی از مصر).

«ما غذاهای زیادی خوردهیم و از شهری به شهر دیگر که می‌رفیم از نظر غذایی کاملاً متفاوت بود و این غذاها قسمت بزرگی از سفرمان بود» (شرکت‌کننده ۱۳، گردشگر بین‌المللی از بلژیک). زندگی شبانه در شهر شیراز، از منظر هر دو گروه گردشگران، یکی از ویژگی‌های خاص این مقصد است. وجود خیابان‌های زنده و حضور شهروندان در اماکن عمومی در هنگام شب، رستوران‌ها و کافه‌های شلوغ، مقصد را با مقاصد دیگر ایران متفاوت می‌سازد. از نظر گردشگران بین‌المللی، زندگی شبانه تاحدوی حاصل امنیت مقصد است. امنیت یکی از نقاط تناقض میان تصویر قبل از سفر به ایران و تجربه گردشگران بین‌المللی از مقصد است. این تفاوت میان انتظار و تجربه به دست آمده می‌تواند عاملی برای بازاریابی دهان‌به‌دهان و همچنین بازگشت گردشگر به مقصد ایران باشد.

«بیین جاهای دیگه بری مثل [...] شب تموم می‌شه و هیچ جایی شب باز نیس، ولی اینجا [شیراز] بازه و خوبه و خوش می‌گذرد» (شرکت‌کننده ۹، گردشگر داخلی از هرمسکان).

«چیزهایی که به دوستانم گفتم عمدتاً این بود که من احساس امنیت بیشتری نسبت به شهر خودم در ایرلند داشتم. من احساس امنیت نمی‌کنم که شب‌ها و حتی نیمه‌شب‌ها در ایرلند از خانه بیرون بروم، اما در ایران و شیراز این امنیت رو حس می‌کردم» (شرکت‌کننده ۱۷، گردشگر بین‌المللی از ایرلند).

حس آرامش اثر روانی است که گردشگران از شهر شیراز دریافت می‌کنند. گردشگران بین‌المللی در هنگام توصیف تجربه خود از مقصد، کشور ایران را مقصد قرار می‌دهند. درواقع شیراز قسمتی از تجربه آن‌ها از کشور شیراز است، اما آنان میان شهرهای ایران تفاوت قائل هستند. برای مثال شیراز را به‌نسبت تهران شهری آرام‌تر می‌دانند و این موضوع در تجربه آن‌ها تأثیرگذار بوده است.



دهان به دهان برای انتشار تجربیات خود از زیبایی‌ها و جاذبه‌های مقصود، مهمان‌نوایی مردم مقصود، و غذای مقصود استفاده می‌کند و حتی راهنمایی‌های لازم را به گردشگران بالقوه برای سفر به شیراز ارائه می‌دهند. از منظر رسانه‌های اجتماعی، افراد از بسترها اینستاگرام و فیسبوک برای انتشار تصاویر و نوشتن میکرو بلاگ در مورد مقصود استفاده می‌کنند. منظور از میکرو بلاگ متن‌هایی است که در خطاب توصیف تصاویر نوشته می‌شود. موضوعات این گونه محتویات شامل زیبایی‌ها و جاذبه‌های مقصود، اشتراک حس و حال مقصود، اشتراک تجربیات در قالب سفرنامه، غذا و اطلاع‌رسانی از سفر است. منظور از سفرنامه، داستان و تجربه سفر گردشگر است که در فضای مجازی به تصویر درآمده است. بیشتر شرکت‌کنندگان این محتویات را برای ترویج مقصد گردشگری منتشر نمی‌کرند، بلکه احساسات و

«حیف است که شهرت ایران [در اینجا] به طور کلی خوب نیست... مردم مسائل سیاسی را به عنوان یک ایده کلی از یک مکان در نظر می‌گیرند و فقط خود مکان را خارج از این مسائل نمی‌بینند، ولی تجربه من با انتظارات منتفاوت بوده است» (شرکت‌کننده ۲۰، گردشگر بین‌المللی از آلمان).

«اولین باری که به ایران سفر کردم، ماه می ۲۰۲۱ بود و من سفرم را برای هفده روز برنامه‌ریزی کرده بودم، اما متأسفانه در آن زمان موج کرونا بود؛ بنابراین بسیاری از مکان‌ها بسته شد و من نتوانستم از همه جاهای دیدن کنم... بار دوم در محرم بود و به دلیل وضعیت کووید بسته شد. بنابراین دو بار به ایران آمدم و بسته شد» (شرکت‌کننده ۱۵، گردشگر بین‌المللی از فرانسه).

### قصد رفتاری

گردشگران براساس تجربیات کسب شده از مقصد، در این پژوهش دو قصد رفتاری بازدید دوباره و توصیه سفر به مقصد را شناسایی کردند. انگیزه افراد برای سفر دوباره به مقصد متفاوت است و این تفاوت ممکن است از دل‌بستگی به مکان باشد.

بنابراین، در صورتی که گردشگر به مقصد سفر کرده یا نکرده باشد، تجربه گردشگر را شکل می‌دهد و گفتگویی است که انگیزه فردی که سفر چندمیش است با فردی که بار اول به مقصد سفر می‌کند متفاوت است. این موضوع ممکن است نحوه

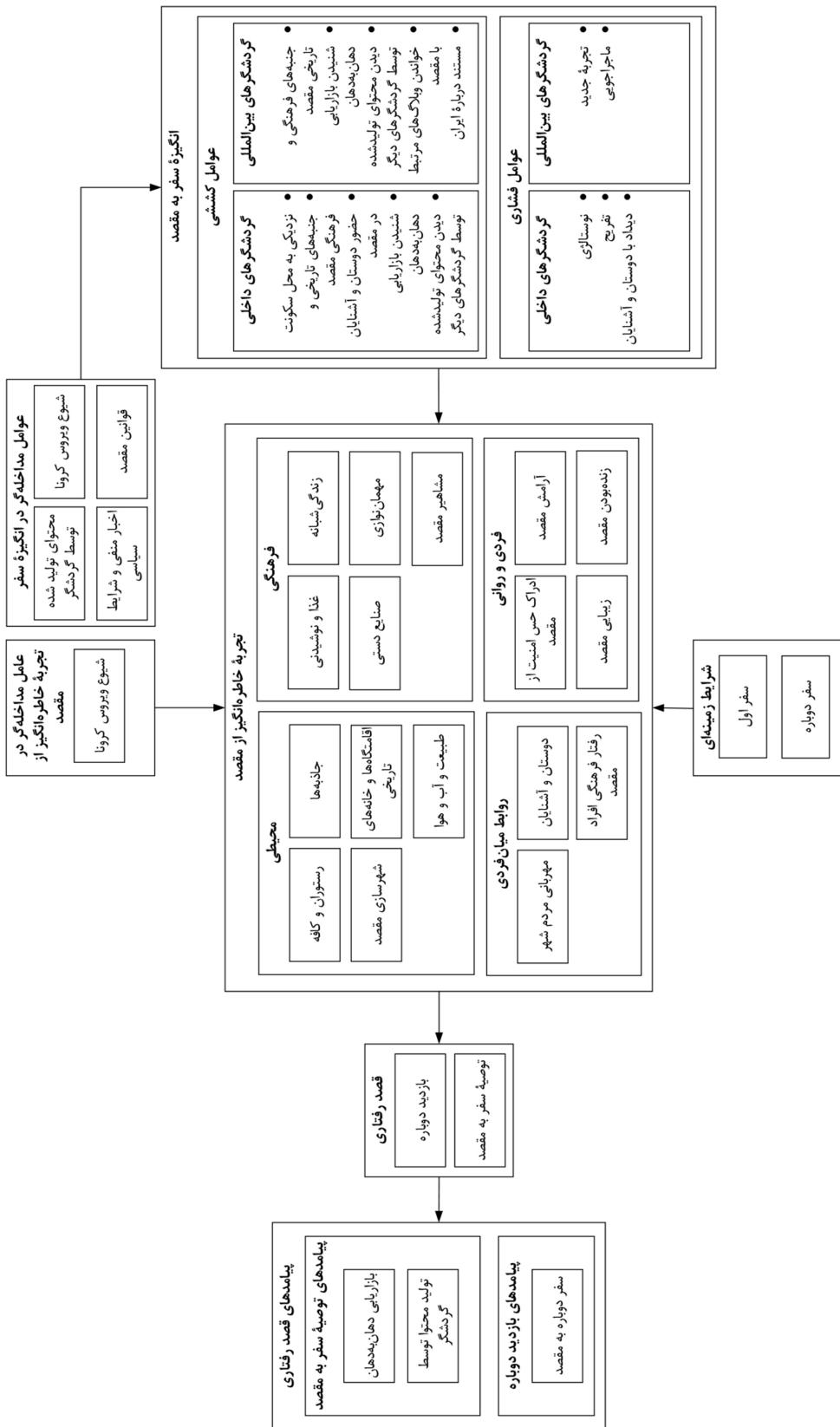
پیاده‌وری تجربه‌های سفر گردشگر را نیز تغییر دهد. برای مثال شرکت‌کننده ۲ به نوعی حضور دوستان و آشنايان خود در مقصد را نوعی دل‌بستگی به مکان توصیف می‌کند و دیدار با آن‌ها را انگیزه اصلی سفرهای دوباره خود به مقصد می‌داند.

«قبل‌اً به صورت خانوادگی (به شیراز) سفر کرده بودم، ولی این سری که با دوستان سفر کردم، حس رضایت بیشتری به من داد و تجربه مثبتی داشتم و دوست دارم باز هم اگر به شیراز سفر کنم، دوستانم را ببینم و نمی‌توانم شیراز را بدون دوست‌های خودم تصور کنم... یکی از انگیزه‌های اصلی دوست‌هایم بودند، خود شیراز برای من دیگر مهم نبود و این دوست‌هایم بودند که برای من مهم بودند» (شرکت‌کننده ۲، گردشگر داخلی از گیلان).

توصیه مقصد از طریق بازاریابی دهان به دهان و محتواهای ایجاد شده به دست گردشگر انجام می‌شود و هر دو نوع گردشگر داخلی و بین‌المللی از این راهبردهای کلی استفاده می‌کنند. گردشگران از تجربه مقصد خود با دوستان و آشنايانشان حرف می‌زنند. این مکالمات هم به صورت فیزیکی و هم به صورت مجازی در بستر رسانه‌های مجازی و ویلگاه‌ها انجام می‌شود. محتواهایی که افراد تولید می‌کنند راهبرد به کار گرفته شده گردشگر در بستر آنلاین و مجازی است. گردشگران داخلی از بازاریابی

### ارزیابی نظریه ارائه شده

با درنظر گرفتن عوامل مدنظر روایی این پژوهش با استفاده از روش مقایسه مدادوم، درنظر گرفتن همه موارد در تعزیز و تحلیل و جست‌وجو برای یافتن موارد انحرافی با گنجاندن و بحث کردن در مورد موارد منحرف از الگو اجرا شده است. پایایی این پژوهش نیز از طریق ضبط و رونویسی مصاحبه و نوشتن یادداشت‌های میدانی حفظ شده است. هشت راهبرد را برای دستیابی به اعتبار و راستی پژوهش معرفی کرده است که در این پژوهش، از بررسی اعضاء و توصیف دقیق و غنی استفاده شده است. در بررسی اعضاء، پژوهشگر نظریات شرکت‌کنندگان در مورد اعتبار و تفسیرهای یافته‌ها را جلب می‌کند. در توصیف دقیق و غنی، پژوهشگر شرکت‌کنندگان یا محیط مطالعه شده را با دقت شرح می‌دهد (Creswell, 2017). همچنین کفایت پژوهش از طریق معیارهای Flint (2002) و Woodruff, and Gardial (2002) یعنی اعتبار، انتقال‌پذیری، قابلیت اطمینان، تأیید‌پذیری، یکپارچگی، تناسب، فهم‌پذیری، عمومیت و کنترل‌پذیری بررسی شده است.



شكل ۱: الگوی مفهوم‌سازی شده از تجربه گردشگران از مقصد گردشگری شیوار



در مقصد گردشگری تمرکز می‌کند و به ادبیات موجود در زمینه‌های انگیزه سفر، تجربه گردشگری، قصد رفتاری و بازاریابی دهان‌به‌دهان کمک می‌کند. نتایج انگیزه سفر به مقصد شیراز و ابعاد تجربه خاطره‌انگیز گردشگران داخلی و خارجی در مقصد می‌تواند در برنامه‌ریزی و سیاست‌گذاری گردشگری مقصد، توسعه محصولات گردشگری و بازاریابی آن‌ها به مدیران مقصد کمک کند. براساس داده‌های به دست آمده، محتواهایی که گردشگران تولید کرده‌اند و بازاریابی دهان‌به‌دهان از پیامدهای قصد رفتاری توصیه مقصود است و گردشگران تجربه خود را از این طریق به مخاطبان خود نشان می‌دهند؛ بنابراین به بخش‌های دولتی و خصوصی پیشنهاد می‌شود که از بازاریابی دیجیتال و ابزارهای دیجیتال، مانند کمپین‌های تبلیغاتی در شبکه‌های اجتماعی، در ترویج گردشگری شهر شیراز و گردشگری کشور ایران استفاده شود.

با توجه به این که پژوهش حاضر در یک مقصد انجام شده است، الگوی توسعه‌یافته بهمنزله نظریه‌ای اساسی تصور می‌شود. نظریه‌های اساسی به توضیح نظری پدیده محدود شده در حوزه‌ای خاص اشاره دارند (Charmaz, 2014). در حالی که شرکت‌کنندگان از کشورها و استان‌های گوناگون انتخاب شده‌اند، نمونه‌ها فقط مربوط به افراد سفرکرده به مقصد شیراز بوده‌اند. بنابراین، چگونگی استفاده از این یافته‌ها برای درک مقاصد دیگر هنوز مشخص نشده است. درنتیجه انتقال نتایج به زمینه‌های گوناگون، مانند مقاصد دیگر، باید با ملاحظه انجام شود. این مطالعه موردي، ارزش تئکر سیستمی را در بررسی تأثیرات، انتخاب‌ها، فعالیت‌ها و همچنین پیامدهای تصمیمات گردشگران را در مقصد نشان می‌دهد. مصاحبه‌های انجام‌شده از بازدیکنندگان جزئیات شگفت‌انگیزی را در مرور روند تئکر درباره مقصد، تجربه آن‌ها و راهکارهایی که استفاده کرده‌اند برای نشان دادن این تجربیات ارائه می‌کند. با این حال، هنوز تحقیقات گستره و آزمایش‌های میدانی برای تعمیم این نظریه به جامعه بزرگتر ضروری است. این نظریه زمینه‌ای می‌تواند اولین گام در توسعه نظریه‌های دیگر باشد.

## منابع

هنمند، الهام و حتایی، تکتم (۱۴۰۰). نقش معنای مکان در شکل‌گیری تصویر ذهنی گردشگران (مطالعه موردي: محله جنت شهرستان مشهد). *فصلنامه علمی-پژوهشی گردشگری و توسعه*, ۱۰(۱)، ص ۱۲۵-۱۴۱.

باسخا، مهدی، حسینی امیری، سید محمود، و روحی نژاد، سالومه (۱۳۹۸). نقش اقصاد تجربه گردشگری روستایی بر دلبستگی مکان و نیات رفتاری گردشگران روستایی (مورد مطالعه: مناطق ییلاقی رامسر و

## بحث و نتیجه‌گیری

پژوهش حاضر برای بررسی تجربه خاطره‌انگیز گردشگران داخلی و بین‌المللی در مقصد شهر شیراز انجام شده است. در این راستا تجربه گردشگران در سه مرحله متوالی، یعنی قبل از سفر، طی سفر و بعد از سفر با استفاده از داستان‌سرازی گردشگران بررسی شد و ابعاد مختلف تجربه خاطره‌انگیز گردشگری مقصد شیراز به دست آمد. قصد رفتاری تجربه خاطره‌انگیز به بازدید دوباره از مقصد و توصیه سفر به مقصد تقسیم می‌شود. همچنین توصیه سفر در دو حالت بازاریابی دهان‌به‌دهان و تولید محتوا به دست گردشگر تقسیم می‌شود. از نظر ابعاد تجربه خاطره‌انگیز، این پژوهش با الگوهای Coelho and Gosling (۲۰۲۰) و هم‌گرایی Dard، از نظر قصد رفتاری (قصد بازدید دوباره و توصیه مقصد)، تأثیرگذار است که با نتایج پژوهش‌های پیشین همسو است Kim and Ritchie (۲۰۱۳). همگراست. تفاوت این پژوهش با نتایج این پژوهش با بسیاری از کارهای پیشین، در کیفی بودن و ارائه اطلاعات توصیفی از قصد رفتاری گردشگران است. براساس نتایج این پژوهش، تجربه خاطره‌انگیز گردشگران در بازاریابی دهان‌به‌دهان الکترونیکی و قصد بازگشت به مقصد تأثیرگذار است که با نتایج پژوهش‌های پیشین همسو است Gohary et al., 2018; Rasoolimanesh et al., 2021) دریافتند که وابستگی به مقصد در بازاریابی دهان‌به‌دهان و قصد بازگشت به مقصد مؤثر است و با نتایج این پژوهش همگراست. این بازتاب پس از تجربه چندین شرکت‌کننده که تجربه خود را از شیراز روایت می‌کردند و قصد خود را برای به اشتراک‌گذاشتن تجربیات سفرشان با دیگران در شبکه‌های اجتماعی و اطلاع دیگران ذکر می‌کردند. مدنظر قرار گرفت. همچنین به گفته Gohary et al. (۲۰۱۸) فرهنگ مقصد از عوامل تجربه خاطره‌انگیز گردشگر در مقصد نیست. در حالی که در پژوهش آنان فرهنگ و مهمان‌نوازی مقصد یکی از مهم‌ترین و پر تکرارترین مفاهیمی بوده که در دو گروه گردشگران داخلی و بین‌المللی به آن توجه داشتند و درنتیجه با نتایج پژوهش حاضر واگرایست. باید توجه داشت که شیراز مقصدی با جاذبه‌های فرهنگی و تاریخی است.

به گفته Stylidis (۲۰۱۷) دل‌بستگی به مکان نتیجه تجربیات تجمعی افراد از جنبه‌های فیزیکی و اجتماعی محظی است که به پیوند عاطفی با آن مکان منجر می‌شود و در درک افراد از مکان تأثیر می‌گذارد. همچنین به گفته برای افراد آسان‌تر می‌شود که در صورت احساس دل‌بستگی به مکانی خاص، قصد بازدید دوباره از آن مکان را داشته باشند. به عبارت دیگر، احساسات مثبت به مکانی خاص در قصد بازدید مجدد گردشگران به مقصد تأثیر می‌گذارد. این موضوع در این پژوهش مشاهده می‌شود. به طور کلی، این مطالعه بر تجربه خاطره‌انگیز گردشگران

- Charmaz, K. (2014). *Constructing Grounded Theory* (2nd Edition ed.). SAGE Publications Ltd.
- چالوس(مطالعات مدیریت‌گردشگری)۱۴(۴۷)، ۱۲۵-۱۵۶.
- Chen, N., Dwyer, L., & Firth, T. (2015). Factors Influencing Chinese Students' Behavior in Promoting Australia as a Destination for Chinese Outbound Travel. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 32(4), 366-381. doi:10.1080/10548408.2014.897299
- جهاندیده تپراقلو، مینا، زارعی، قاسم، و عسکری‌زادنوری، باقر (۱۳۹۹). تأثیر تصویر برنده مقصود بر قصد بازدید مجدد: نقش واسطه‌ای تجربه بهیادماندنی گردشگری، شخصیت و رضایت از مقصد گردشگری. گردشگری شهری، ۱۷(۱)، ص ۱۲۹-۱۴۲.
- Chen, Z. (2018). A qualitative pilot study exploring tourists' pre- and post-trip perceptions on the destination image of Macau. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 36(3), 330-344. doi:10.1080/10548408.2018.1541777
- دهقان، علیرضا (۱۳۸۷). تجربه گردشگری در فضای واقعی و مجازی. *تحقیقات فرهنگی ایران*, ۴(۴)، ص ۱۹-۶۱.
- رنجبریان، بهرام، غفاری، محمد، و تسلیمی، امین (۱۳۹۲). طبقه‌بندی ریسک‌های استنبطاشده از سفرهای خارجی و ارتباط آن با تجربه سفرهای قبلی به عنوان ارزاری برای مدیریت شهری و برنامه‌ریزی گردشگری. اقتصاد و مدیریت شهری، ۲۱(۲)، ص ۶۵-۷۴.
- Cho, H. (2021). How nostalgia forges place attachment and revisit intention: a moderated mediation model. *Marketing Intelligence & Planning*, 39(6), 856-870. doi:10.1108/mip-01-2021-0012
- شیانی، مليحه، و هاشمی، سمیه (۱۳۹۲). تجربه گردشگری و هویت ملی، مورد مطالعه: شهر و ندان شهر شیراز. *مجله جامعه‌شناسی ایران*, ۱۴(۲)، ص ۵۷-۷۸.
- Coelho, M., & Gosling, M. (2020). The essence of memorable experience. In S. K. Dixit (Ed.), *The Routledge Handbook of Tourism Experience Management and Marketing* (1st ed., pp. 88-98). London: Routledge.
- شیرخادایی، میثم، غفاری، مجید، یوسفی، فاطمه و یوسفی، فائزه (۱۳۹۸). بازاریابی گردشگری: بررسی مقایسه‌ای تجربه گردشگری بهیادماندنی بین تیپ‌های شخصیتی مختلف بر اساس مدل مایرز-بریگز. برنامه‌ریزی و توسعه گردشگری، ۳۱(۸)، ص ۱۷-۲۱.
- Corbin, J. M., & Strauss, A. L. (2015). *Basics of qualitative research: techniques and procedures for developing grounded theory* (Fourth edition ed.). Los Angeles: SAGE.
- علینژاد، منوچهر، و نصرتی، روح‌الله (۱۳۹۸). فهم هرمنوتیکی تجربه گردشگری فضاهای قدسی. برنامه‌ریزی و توسعه گردشگری، ۳۰(۳)، ص ۶۵-۷۸.
- Creswell, J. W. (2017). *Qualitative inquiry and research design: choosing among five approaches* (4rd ed.). Los Angeles: SAGE Publications.
- غفاری، محمد، عباسی، احمد و کنجکاومنفرد، امیر رضا (۱۳۹۷). نقش تجربه گردشگر در بهبود تصویر ذهنی مقصود گردشگری اصفهان. گردشگری و توسعه، ۲۷(۲)، ص ۹۷-۱۱۲.
- Cutler, S. Q., & Carmichael, B. A. (2010). Chapter 1. The Dimensions of the Tourist Experience. In *The Tourism and Leisure Experience* (pp. 3-26).
- محمدشیعی، مجید، طبائیان، ریحانه السادات و توکلی، هدی (۱۳۹۷). تأثیر تجربه خاطره‌انگیز از مقصد گردشگری در عشق به برنده مقصود با نقش میانجی هویت‌یابی مشتری با برنده: مطالعه گردشگران اصفهان. گردشگری و توسعه، ۲۷(۳)، ص ۱۲۷-۱۴۱.
- Daugherty, T., Eastin, M. S., & Bright, L. (2008). Exploring Consumer Motivations for Creating User-Generated Content. *Journal of Interactive*
- Beckman, E., Kumar, A., & Kim, Y.-K. (2013). The Impact of Brand Experience on Downtown Success. *Journal of Travel Research*, 52(5), 646-658. doi:10.1177/0047287513478502

- International Journal of Contemporary Hospitality Management, 29(1), 268-287. doi:10.1108/ijchm-08-2015-0439
- Advertising, 8(2), 16-25. doi:10.1080/15252019.2008.10722139
- Flint, D. J., Woodruff, R. B., & Gardial, S. F. (2002). Exploring the Phenomenon of Customers' Desired Value Change in a Business-to-Business Context. *Journal of Marketing*, 66(4), 102-117. doi:10.1509/jmkg.66.4.102.18517
- Kim, J.-H. (2014). The antecedents of memorable tourism experiences: The development of a scale to measure the destination attributes associated with memorable experiences. *Tourism Management*, 44, 34-45. doi:10.1016/j.tourman.2014.02.007
- Glaser, B. G., Strauss, A. L. (1967). The Discovery of Grounded Theory: Strategies for Qualitative Research. United Kingdom: Aldine.
- Kim, J.-H. (2017). The Impact of Memorable Tourism Experiences on Loyalty Behaviors: The Mediating Effects of Destination Image and Satisfaction. *Journal of Travel Research*, 57(7), 856-870. doi:10.1177/0047287517721369
- Gohary, A., Pourazizi, L., Madani, F., & Chan, E. Y. (2018). Examining Iranian tourists' memorable experiences on destination satisfaction and behavioral intentions. *Current Issues in Tourism*, 23(2), 131-136. doi:10.1080/13683500.2018.1560397
- Mkono, M. (2012). A netnographic examination of constructive authenticity in Victoria Falls tourist (restaurant) experiences. *International Journal of Hospitality Management*, 31(2), 387-394. doi:10.1016/j.ijhm.2011.06.013
- Han, J. H., Kim, J. S., Lee, C.-K., & Kim, N. (2019). Role of place attachment dimensions in tourists' decision-making process in Cittàslow. *Journal of Destination Marketing & Management*, 11, 108-119. doi:10.1016/j.jdmm.2018.12.008
- Nawijn, J., & Strijbosch, W. (2021). Experiencing tourism. In *Routledge Handbook of the Tourist Experience* (pp. 24-36).
- Nysveen, H., Oklevik, O., & Pedersen, P. E. (2018). Brand satisfaction. *International Journal of Contemporary Hospitality Management*, 30(9), 2908-2924. doi:10.1108/ijchm-05-2017-0280
- Huong, P. T. L., Van Anh, T. T., & Bao, T. D. Q. (2022). The influence of memorable tourism experience to revisit intention of domestic tourists: A case study for Danang city, Vietnam. *Ho Chi Minh City Open University Journal of Science-Economics and Business Administration*, 12(1), doi:10.46223/HCMCOUJS.econ.en.12.1.1941.2022
- OECD. (2020). Organization for Economic Co-operation and Development Tourism Trends and Policies 2020.
- Pearce, P. L. (2011). Travel Motivation, Benefits, and Constraints to Destinations. In Y. P. Wang, Abraham (Ed.), *Destination Marketing and Management: Theories and Applications* (pp. 39-52): CABI.
- Huseynov, K., Costa Pinto, D., Maurer Herter, M., & Rita, P. (2020). Rethinking Emotions and Destination Experience: An Extended Model of Goal-Directed Behavior. *Journal of Hospitality & Tourism Research*, 44(7), 1153-1177. doi:10.1177/1096348020936334
- Pine, B. J., & Gilmore, J. H. (1998). *Welcome to the experience economy* (Vol. 76, No. 4, pp. 97-105). Harvard Business Review Press.
- Jafari, J., & Xiao, H. (2016). *Encyclopedia of Tourism*.
- Khan, I., & Rahman, Z. (2017). Development of a scale to measure hotel brand experiences.



انجمن علمی گردشگری ایران

- Stylidis, D. (2017). Place Attachment, Perception of Place and Residents' Support for Tourism Development. *Tourism Planning & Development*, 15(2), 188–210. doi:10.1080/21568316.2017.1318775
- Sundbo, J., & Dixit, S. K. (2020). Conceptualizations of tourism experience. In S. K. Dixit (Ed.), *The Routledge Handbook of Tourism Experience Management and Marketing* (1st ed., pp. 15–26). London: Routledge.
- Taheri, B., Chalmers, D., Wilson, J., & Arshed, N. (2021). Would you really recommend it? Antecedents of word-of-mouth in medical tourism. *Tourism Management*, 83. doi:10.1016/j.tourman.2020.104209
- Tsai, C.-T. S. (2016). Memorable Tourist Experiences and Place Attachment When Consuming Local Food. *International Journal of Tourism Research*, 18(6), 536–548. doi:10.1002/jtr.2070
- Tung, V. W. S., & Ritchie, J. R. B. (2011). Exploring the essence of memorable tourism experiences. *Annals of Tourism Research*, 38(4), 1367–1386. doi:10.1016/j.annals.2011.03.009
- Xu, H., Cheung, L. T. O., Lovett, J., Duan, X., Pei, Q., & Liang, D. (2021). Understanding the influence of user-generated content on tourist loyalty behavior in a cultural World Heritage Site. *Tourism Recreation Research*, 1–15. doi:10.1080/02508281.2021.1913022
- Yousefi, M., & Marzuki, A. (2015). An Analysis of Push and Pull Motivational Factors of International Tourists to Penang, Malaysia. *International Journal of Hospitality & Tourism Administration*, 16(1), 40–56. doi:10.1080/15256480.2015.991987
- Poria, Y., Reichel, A., & Brandt, Y. (2010). The Flight Experiences of People with Disabilities: An Exploratory Study. *Journal of Travel Research*, 49(2), 216–227. doi:10.1177/0047287509336477
- Rasoolimanesh, S. M., Seyfi, S., Hall, C. M., & Hatamifar, P. (2021). Understanding memorable tourism experiences and behavioural intentions of heritage tourists. *Journal of Destination Marketing & Management*, 21. doi:10.1016/j.jdmm.2021.100621
- Reichert, J. (2019). Abduction: The Logic of Discovery of Grounded Theory - An Updated Review. In *The SAGE Handbook of Current Developments in Grounded Theory* (pp. 259–281).
- Ritchie, J. R. B., & Crouch, G. I. (2003). *The competitive destination: a sustainable tourism perspective*. CABI Publishing, Wallingford.
- Sangpikul, A. (2008). Travel motivations of Japanese senior travellers to Thailand. *International Journal of Tourism Research*, 10(1), 81–94. doi:10.1002/jtr.643
- Segota, T., Chen, N., & Golja, T. (2022). The impact of self-congruity and evaluation of the place on WOM: Perspectives of tourism destination residents. *Journal of Travel Research*, 61(4), 800–817.
- Shen, S., Schüttmeyer, A., & Braun, B. (2009). Visitors' Intention to Visit World Cultural Heritage Sites: An Empirical Study of Suzhou, China. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 26(7), 722–734. doi:10.1080/10548400903284610
- Silverman, D. (2005). *Doing qualitative research: a practical handbook* (2nd ed.). London ; Thousand Oaks, Calif.: Sage Publications.