



ارائه مدل برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی

رضوان چوبندیان^۱، امیر خانلری^۲، حمیدرضا یزدانی^۳، احسان عابدی^۴

DOI:10.22034/jtd.2022.353938.2644

چکیده

تاریخ دریافت: ۱۴۰۱/۰۵/۰۷

تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۰۸/۱۸

محیط نوآورانه شبکه‌های اجتماعی بستری ایدئال برای دسترسی مسافران به اطلاعات سفر است و همچنین کanal توسعه مهمی است که فرصت‌های بسیاری برای آژانس‌های مسافرتی آنلاین فراهم می‌آورد و فرایند برنده‌سازی آن‌ها را تسهیل و تقویت می‌کند. این پژوهش با هدف ارائه مدل برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی با استفاده از نظریه داده‌بنیاد انجام شد. پژوهش، از بعد هدف، اکتشافی و، از نظر رویکرد، کیفی و استفهامی است. تحلیل داده‌ها براساس کدگذاری‌های باز، انتخابی و نظری انجام شد و ابزار گردآوری داده‌ها مصاحجه نیمه‌ساختاریافته بود. مدیران ارشد آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری و استادان آگاه به گردشگری و برنده‌سازی دیجیتال شرکت‌کنندگان این پژوهش بودند. ترکیبی از نمونه‌گیری هدفمند و گلوله‌برفی تا رسیدن به اشباع نظری به اجرای مصاحبه با ۱۳ نفر به منزله نمونه منجر شد. براساس یافته‌ها، مدل برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی شامل ۷ مقوله چالش‌ها و موانع، شرایط محیطی، بسترها سازمانی، منابع و امکانات، پدیده‌محوری برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی، سازوکارها و اقدامات و پیامدها می‌شود که هر مقوله از مفاهیم و کدهای مشخص تشکیل شده است. با استفاده از الگوی پیشنهادی، آژانس‌ها می‌توانند، پیش از ایجاد و خلق برنده خود، موانع و عوامل آسیب‌ساز را مدنظر قرار دهند و، با در نظر گرفتن بسترها محیطی و سازمانی، منابع و امکانات لازم و سازوکارها، با دیدی وسیع‌تر و نگرشی برنده‌محور به ایجاد، توسعه و پایداری برندهای خود در شبکه‌های اجتماعی اقدام کنند.

واژه‌های کلیدی:

برنده‌سازی خدمات آنلاین، شبکه‌های اجتماعی، آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری، نظریه داده‌بنیاد

مقدمه

یکی از پیشرفت‌های بزرگ اینترنت شکل‌گیری شبکه‌های اجتماعی، با پتانسیل ارتباطی شگفت‌انگیز خود، آن را متحول کرده‌اند (Jabreel et al., 2017). محیط‌های جدید شبکه آنلاین است که با عنوان شبکه‌های اجتماعی^۱، طی سال‌های اخیر، رشد آنلاین با مشتریان فراهم کرده‌اند و رفتار مشتریان چشمگیری داشته است (Olanrewaju et al., 2020).

۱. دانشجوی دکتری، گروه مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت آزاد اسلامی، واحد تهران شمال، تهران، ایران.

۲. دانشیار، گروه مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت، دانشگاه تهران، تهران، ایران (استاد مدعو دانشگاه آزاد اسلامی، واحد تهران شمال، تهران، ایران) (نویسنده مسئول). khanlari@ut.ac.ir

۳. دانشیار، گروه مدیریت کسب‌وکار، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشکدگان فارابی دانشگاه تهران، قم، ایران، (استاد مدعو دانشگاه آزاد اسلامی، واحد تهران شمال، تهران، ایران).

۴. استادیار، گروه مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت آزاد اسلامی، واحد تهران شمال، تهران، ایران.

5. Social Media



در حوزه برنده‌سازی آزادس‌های مسافرتی آنلاین در شبکه‌های اجتماعی وجود ندارد (Moro et al., 2016). لذا، پژوهش حاضر، ضمن پرکردن برخی شکاف‌های دانشی در این حوزه، به طور خاص، در صدد ارائه مدل برنده‌سازی آزادس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی با استفاده از رویکرد داده‌بنیاد است. از جنبه اهمیت و پیامدهای کاربردی پژوهش حاضر، شناسایی عوامل مدل برنده‌سازی آزادس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی، به دلیل وجود فضای رقابتی و پیچیدگی‌های ساختار صنعت خدمات گردشگری، ضروری است. بنابراین، با توجه به مسئله پژوهش کنونی، قصد داریم به سوالات بسترها و شرایط زمینه‌ای، منابع و ورودی‌ها، سازوکارها و اقدامات موردنیاز برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی و پیامدهای آن پاسخ دهیم. درواقع، آگاهی از این گونه علل و عوامل و راه‌های بروز رفت از آن و تلاش برای مدیریت آن‌ها می‌تواند گام مؤثری در جهت برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی و نیز موفقیت بسیاری از آزادس‌های مسافرتی آنلاین امروز و آینده باشد. این الگومی تواند الگویی برای دانسته‌ها و پیش‌نیازهای وزارت میراث فرهنگی، گردشگری و صنایع دستی، علی‌الخصوص آزادس‌های اینترنتی خدمات گردشگری، باشد.

مروجی بر ادبیات موضوع برنده‌سازی آنلاین^۶

برنده‌سازی آنلاین یا برنده‌سازی الکترونیکی^۷ و برنده‌سازی دیجیتالی^۸ یا برنده‌سازی اینترنتی^۹ را سایمونز^{۱۰}، در ۲۰۰۷، اجرای راهبردهای برنده‌سازی سنتی به صورت آنلاین و تجربه و درگیری فوری با برنده آنلاین قبل از خرید محصول یا خدمات تعريف کرده است. به عبارت دیگر، برنده‌سازی الکترونیک مجموعه‌ای فشرده از کلیه نوآوری‌ها و فعالیت‌های مستمر و پیوسته با هدف ایجاد و مدیریت برنده آنلاین (برخط) با مفاهیم، راهبردها و طرح‌های خاص خود در فضای مجازی است (Mohammadi Moghadam, 2014). دیدگاه برنده‌سازی آنلاین راهی برای ایجاد چشم‌انداز برنده و

- 7. Online Branding
- 8. E-Branding
- 9. Digital Branding
- 10. Internet Branding
- 11. Simmons

براساس گزارش مجمع جهانی اقتصاد^{۱۱}، ایران در ۲۰۱۹، از لحاظ شاخص رقبابت‌پذیری سفر و گردشگری، از بین ۱۳۶ کشور جهان، رتبه ۸۹ را به دست آورد که این رتبه، با توجه به ظرفیت‌های گردشگری منحصر به فرد ایران، مطلوب نیست (WEF, 2019)^{۱۲}. از طرفی، در ایران، به دلیل نگاه سنتی مدیران و سیاست‌گذاران حوزه گردشگری به جذب گردشگر، ضعف زیرساخت‌های اینترنتی و شبکه‌های اجتماعی فعلی کشور و بسود نیروی انسانی متخصص و خلاق، کاربرد مفاهیم برنده‌سازی گردشگری ایران و توسعه آن در شبکه‌های اجتماعی ناکارآمد است و رونق گردشگری از طریق آزادس‌های گردشگری آنلاین در شبکه‌های اجتماعی امیدوار کننده نیست. امروز، در بین آزادس‌های مسافرتی آنلاین در ایران، تنها آزادس‌سازی مسافرتی علی بابا پیش از ۶۰ درصد سهم بازار گردشگری آنلاین را در اختیار دارد و عنوان «رتبه یک سفر» را یدک می‌کشد. اسپ تریپ^{۱۳} در سال ۱۳۹۷، رشدی ۷۰۰ درصدی داشت. فلاپیتو^{۱۴}، مستر بلیط^{۱۵} و الی گشت نیز آزادس‌های مسافرتی آنلاینی هستند که امروزه فعالیت می‌کنند (NovinHub, 2021)^{۱۶}. از طرفی، با توجه به بررسی‌های انجام‌شده، هنوز پژوهش‌های چندانی

-
1. World Economic Forum
 2. https://www3.weforum.org/docs/WEF_TTCR_2019.pdf
 3. Snap Trip Flightio
 4. Flightio
 5. Mrbilit
 6. نوین هاب پلتفرمی جامع و کامل برای مدیریت شبکه‌های اجتماعی در ایران، با هدف ارائه اطلاعات، امکاناتی برای ساده‌تر کردن استفاده از شبکه‌های اجتماعی برای کسب و کارها و کاربران فراهم می‌کند. <https://novinhub.com/>



فهیم و همکاران (2021)، در پژوهش خود، با توجه به نتایج پژوهش‌های قبلی، مؤلفه‌هایی را ارانه کردند که برنده‌سازی را تشکیل می‌دهند و مؤثرترین عوامل مؤثر در آن را شناسایی و مدل مفهومی پژوهش خود را برابر این اساس عرضه کردند. براساس نتایج، به عوامل مؤثر در نام تجاری به منزله ساختاری چندبعدی توجه شد که عوامل (ساختاری، رفتاری، محیطی) فرایندها (فرایند مدیریت، فناوری اطلاعات، بهبود منابع انسانی) و نتایج (خوبی، نتیجه، اثر) ابعاد اصلی آن را تشکیل می‌دهند.

یی و همکاران (2019)، در پژوهشی، مدلی را برای درک رابطه بین تعامل با وب‌گاه اجتماعی، تجربه برند، انتخاب برند، قیمت بالاتر و قصد خرید در چهارچوب وب‌گاه‌های آژانس‌های مسافرتی آنلاین اaranه کردند. براساس نتایج، گنجاندن تعامل با وب‌گاه اجتماعی در طراحی وب‌گاه‌های آژانس‌های مسافرتی آنلاین عناصر برنده‌سازی را ارتقا می‌دهد که در تمایل مشتریان برای پرداخت قیمت بالاتر و خرید مجدد در آینده تأثیر می‌گذارد.

نیانگوی و بوهالیس¹ (2018)، با استفاده از نوعی رویکرد مطالعه مورودی از هتل بین‌المللی ماریوت² به بررسی چگونگی تغییر وب ۲۰ به چشم انداز مدیریت برند و برنده‌سازی پرداختند. هدف این مطالعه کشف نحوه خلق مشترک ارزش برند بین شرکت‌ها و مصرف‌کنندگان از طریق رسانه‌های اجتماعی است. داده‌های تحقیقاتی از طریق مصاحبه‌های نیمه‌ساختاری با مدیران ماریوت به دست آمد. یافته‌ها حاکی از آن است که انسجام و مدیریت اصول بازاریابی و برنده‌سازی گذشته دیگر مناسب و کارآمد نیستند، بلکه شرکت‌ها می‌توانند با اتخاذ راهبردی شامل جوامع برند، داستان‌های برند و تأثیرگذاران در ایجاد روابط برند خود، در زمان واقعی، خلق مشترک ارزش برند را ایجاد کنند.

کریستو (2015) برنده‌سازی رسانه‌های اجتماعی در صنعت گردشگری را ارزیابی کرد و نشان داد که ویژگی‌های برند در رسانه‌های اجتماعی در تأثیر آن‌ها در اعتماد مشتریان به یک برند مهم است. همچنین، اعتماد به برند رسانه‌های اجتماعی تأثیر مثبتی در وفاداری برند دارد.

با بررسی پیشینه پژوهش‌های داخلی و خارجی، مشخص شد که پژوهش‌ها تأکید چندانی بر فهم

حفظ وفاداری مشتری با تقویت فضای فعال اجتماعی و به دست آوردن ارتباط نزدیک‌تر با مشتریان است (Susanti & Daengs, 2017). درواقع، شبکه‌های اجتماعی به منزله محیط تعاملی سبب می‌شوند کاربران جهانی بتوانند با برندها و کاربران دیگر ارتباط برقرار کنند؛ زیرا مصرف‌کنندگان زمان بسیاری را در شبکه‌های اجتماعی می‌گذرانند و موقع مکرر تعامل با برنده و ارتباطات برنده‌نمایی خواهد بود. درنتیجه، شبکه‌های اجتماعی به بازیگران کلیدی فعالیت‌های برنده‌سازی مبدل می‌شوند (Moro & Rita, 2018). اما مسئله چگونگی ساخت و حفظ موفق برنده‌سازی در اینترنت (برند الکترونیکی، برنده‌سازی آنلاین) توجه محققان و پژوهشگران را به شدت به خود جلب کرده است. در این بخش، دیدگاه صاحب‌نظران مختلف درباره برنده‌سازی آنلاین در شبکه‌های اجتماعی ارانه شده است:

تیری و همکاران (2021)، در پژوهشی، چگونگی استفاده تیم‌های ورزشی از ابزار شبکه اجتماعی اینستاگرام برای اهداف برنده‌سازی و میزان واکنش هواداران به برنده‌سازی آن‌ها را بررسی کردند و نتایج معنادار میان میانگین کامنت‌ها و میانگین لایک‌های هواداران بر حسب ویژگی‌های برنده را تأیید کردند.

فهیم و همکاران (2020) نوعی مدل برنده‌سازی اجتماعی را در صنعت بانکداری در شبکه‌های اجتماعی طراحی کردند و عوامل ساختاری، رفتاری، محیطی، فرایندها، خوبی، پیامد، اثر و زیر مؤلفه‌های مربوط به هر عامل در برنده‌سازی را شناسایی کردند. درین این عوامل، عامل رفتاری بالاترین رتبه را کسب کرد.

برجعلی (2018) تأثیر بازاریابی شبکه‌های اجتماعی در رفتار مشتریان بیمه ایران را بررسی کرد و مشخص کرد که برنده‌سازی از طریق شبکه‌های اجتماعی در تقویت رفتار مشتریان بیمه ایران مؤثر است.

امینی‌فرد و کاوویی (2017) قابلیت‌های شبکه اجتماعی لینکدین در بازاریابی دیجیتال برای برنده‌سازی کسب و کار را شناسایی کردند. نتایج پژوهش آن‌ها مشخص کرد که کاربران شبکه اجتماعی لینکدین معتقد هستند که این شبکه در بازاریابی دیجیتال و توسعه کسب و کار مهم است و بین میزان استفاده مخاطبان از شبکه اجتماعی لینکدین و میزان بازدید منظم آن‌ها رابطه مستقیمی وجود دارد.

1. Nyangwe & Buhalis

2. Marriot International Hotel



انجمن علمی گردشگری ایران

تل: ۰۲۱-۰۳۱۷۰۰۰۰، شماره ۰۲، تابستان ۱۴۰۰

داستان‌هایی تکه‌تکه و مجرزا برای دستیابی به چهارچوبی یکپارچه به هم پیوند دادند (Flick, 2013). به منظور پایایی مصاحبه‌ها از روش پایایی بین دو کدگذار استفاده شده است. پایایی بین دو کدگذار برای مصاحبه‌های انجام‌شده برابر با ۸۰ درصد بود که، با توجه به این‌که میزان پایایی بیش از ۶۰ درصد است، قابلیت اعتماد کدگذاری‌ها و پایایی مصاحبه‌ها تأیید شد. همچنین، مقدار ضربی کاپای محسوبه شده توسط نرم‌افزار اس‌پی‌اس اس^۱ ۷۹۵ درصد به دست آمد که از مقدار قابل قبول آن (۶ درصد) بالاتر بود. لذا، فرض استقلال کدهای استخراجی رد و وابستگی کدهای استخراجی تأیید شد. به منظور اعتبار یا روایی مصاحبه‌ها از روش‌های تعیین موضوع، طراحی موقعیت مصاحبه، نسخه‌برداری، تحلیل، تأیید و گزارش‌دهی استفاده شده است.

یافته‌ها

براساس رویکرد ظاهرشونده گلیزر در مرحله کدگذاری باز، پس از شناسایی کدهای اولیه و اصلاح و تغییراتی در آن‌ها، ۱۷۷ کد نهایی استخراج شد. کدهای باز نهایی، منابع و تکرار آن‌ها به تفکیک در جدول ۱ ارائه شده است. در مرحله کدگذاری انتخابی، ادامه مصاحبه‌ها حول مقوله محوری «برندسازی در شبکه‌های اجتماعی» انجام شد. بعد از شناسایی کدها و کدگذاری انتخابی، مفاهیم مورد نظر نیز شناسایی شدند که درنهايت ۱۷۷ کد مستخرج نهایی در قالب ۴۶ مفهوم و ۱۶ مقوله فرعی و ۷ مقوله اصلی دسته‌بندی شدند. تاییج کدگذاری انتخابی به تفکیک مقوله‌های نامبرده در جدول ۱ ارائه شده است. در مرحله کدگذاری نظری، رویه تحلیل داده‌ها که به خلق مدل نظری منجر شد شامل چالش‌ها و موانع، شرایط محیطی، بسترها سازمانی، منابع، امکانات و ورودی‌ها، پدیده محوری برندسازی در شبکه‌های اجتماعی، سازوکارها و اقدامات و پیامدها است. مدل نظری «برندسازی در شبکه‌های اجتماعی» مطابق با ابعاد مدل در شکل ۱ قابل مشاهده است.

1. SPSS

چگونگی اجرای برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی نداشته‌اند و بیشتر پژوهش‌ها به بررسی عوامل مؤثر در برنده‌سازی آنلاین و برخی مؤلفه‌ها و متغیرها پرداخته‌اند و تاکنون محققان در زمینه ارائه مدل برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی پژوهشی انجام نداده‌اند.

روش‌شناسی پژوهش

روش پژوهش حاضر کیفی و از نوع اکتشافی است. ازان‌جاکه مسئله پژوهش حاضر پیچیده، چندوجهی و فرایندی است، نظریه داده‌بنیاد می‌تواند روش مناسبی برای این پژوهش باشد. همچنین، محقق در طراحی مدل پژوهش از رویکرد گلیزر استفاده کرده است. مشارکت‌کنندگان در پژوهش عبارت بودند از استادان مطلع و مدیران ارشد آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری و افرادی با حداقل ۹ سال تجربه، عقیده و اشتغال در برنده‌سازی و بازاریابی دیجیتال. روش نمونه‌گیری ترکیبی از نمونه‌گیری گلوله‌برفی و هدفمند است. برای جمع‌آوری داده‌ها از روش میدانی، و با در نظر داشتن معیار اشباع نظری، از طریق مصاحبه نیمه‌ساختمانی ایافته با ۱۳ نفر انجام شد. روش تجزیه و تحلیل داده‌ها براساس رهیافت ظاهرشونده گلیزر طی سه مرحله کدگذاری‌های باز، انتخابی و نظری انجام شد. براساس کدگذاری باز و با توجه به مبانی نظری و تجربه پژوهشگر، کدهای اولیه از هر مصاحبه استخراج شدند. پس از اتمام هر مصاحبه، کدهای استخراج شده از هر مصاحبه با هم تطبیق داده شدند که، در صورت هم‌پوشانی و هم‌مفهومی آنان، به یک کد واحد و مشترک تبدیل شدند. کدگذاری باز تا زمانی ادامه پیدا کرد که تأثیرات ظهور مقوله محوری، پس از کدگذاری مصاحبه پنجم نمود پیدا کرد و بدین ترتیب در مرحله بعدی، یعنی مرحله کدگذاری انتخابی، کدگذاری براساس مقوله محوری هدایت شد، به‌طوری که محقق، در این مرحله، مقوله محوری را «برندسازی در شبکه‌های اجتماعی» نام گذاشت. در مرحله کدگذاری نظری، کدهای واقعی (کدهای مستخرج شده از فرایند کدگذاری باز و انتخابی) شکل گرفتند و

جدول ۱: کدها، مفاهیم و مقوله‌های شناسایی شده

فرآونی کد	کد باز	مفهوم	مقوله فرعی	مقوله
۸	فقدان نیروی انسانی ماهر در حوزه برنده‌سازی گردشگری در شبکه‌های اجتماعی			
۴	کمبود نیروی انسانی خبره برای تولید محتوا	عدم شایستگی‌های گروه تولید محتوا		
۴	نبوغ گروه توانمند تولید محتوا			
۷	ضعف و خلاً در تولید محتوا			
۴	ضعف آموزش کارکنان			
۴	مقاومت در برابر تغییر			
۴	نبوغ نگرش مدیران ارشد به بازاریابی محتوا			
۸	ذهنیت سنتی و آفلاین مدیران			
۳	تفکر کمی گرای مدیران	عدم باور مدیران		
۳	عدم باور مدیران به برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی	به برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی		
۳	عدم درک منافع حاصل از برنده‌سازی آنلاین			
۳	نادیده گرفتن جایگاه شبکه‌های اجتماعی در رونق گردشگری			
۴	ضعف مدیریتی و کم کاری درون سازمانی			
۴	عدم مدیریت تجربه مشتری			
۴	ناتوانی در تأمین منابع مالی و جذب سرمایه‌گذار			
۲	عدم بهبود و اصلاح فرایندها و استانداردها			
۴	نبوغ ساختار سازمانی یکپارچه	ضعف‌های راهبردی		
۶	عدم اختصاص منابع مالی کافی برای حضور در شبکه‌های اجتماعی			
۶	عدم تدوین نوعی راهبرد برنده‌سازی آنلاین مدون و یکپارچه			
۳	ماهیت غیردیجیتالی آژانس‌های گردشگری آنلاین			
۲	جایگاه‌بایی غلط			
۴	ناتوانی در تشخیص و تجویز پلتفرم مناسب با ماهیت وجودی آژانس‌های گردشگری آنلاین	ضعف بازاریابی		
۶	ضعف خلاقیت و تقلید کورکرانه از رقبا	دیجیتال در استفاده از شبکه‌های اجتماعی		
۲	ضعف در طراحی خدمات آنلاین			
۴	ناکارآمدی کارزارهای تبلیغاتی آنلاین			
۶	تنگناهای رقابتی و اقدامات تحریبی رقبا			



فرآونی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۱۰	ضعف دانش در حوزه برنده‌سازی آنلاین و آفلاین			
۵	چند جهی بودن فرایند برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی و نیاز به تخصص‌های گوناگون	پیچیدگی فرایند برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی		
۲	شکاف عمیق بین عمل و دانش			
۴	ضعف تعاملی و ارتباطی با مخاطبان		چالش‌های بنگاهی در آزادسازی گردشگری آنلاین	
۳	ضعف مخاطب‌شناسی و پرسونای مخاطبان	ضعف تعاملی با مخاطبان		
۳	فوایی مخاطبان از خرید آنلاین			
۴	ازدحام و بمباران اطلاعاتی مخاطبان در شبکه‌های اجتماعی			
۷	خلاهای قانونی و قوانین محدودکننده			
۶	خلاالگوی سیاست‌گذاری دولت در توسعه گردشگری هوشمند		چالش‌ها و موانع	
۴	ضعف شبکه‌های اجتماعی داخلی			
۱۰	دسترسی محدود به شبکه‌های اجتماعی به‌وساطه اختلالات اینترنتی و سیاست‌های فیلترینگ دولت	عدم توسعه حکمرانی الکترونیک		
۸	نارسایی ابزار زیرساختی اینترنتی و هوشمندانه شبکه‌های اجتماعی		ضعف حکمرانی الکترونیک	
۲	تنگناهای دسترسی به داده و اطلاعات			
۵	بی‌ثباتی اقتصادی			
۳	ابهام درباره آینده			
۳	تحريم‌ها و شرایط سیاسی ایران	عدم ثبات سیاسی - اقتصادی		
۲	رانت‌خواری وجود مافیا			
۶	محدود بودن حوزه آنلاین به‌واسطه تحريم‌ها			



فرافونی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۷	فشارها و الگوهای رقابتی	تغییر فضای رقابتی		
۴	ظهور واسطه‌گری مجازی			
۷	توسعه و رواج کسب‌وکارهای پلتفرمی و اینترنتی مرتبط با صنعت گردشگری			
۱۱	تغییر ترجیح و الگوی مصرف مخاطبان	تغییرات سیک زنگی مخاطبان		
۵	تغییر نگرش فرهنگی جامعه			
۷	حضور مخاطبان در شبکه‌های اجتماعی			
۹	تغییر الگوهای ارتباطی و تعاملی	محیط بازار گردشگری		
۳	کیفیت نوع مخاطبان			
۳	تغییر مدام نیاز و انتظار مخاطبان			
۶	بحران‌های پیش‌بینی نشدنی	فضای کسب‌وکار گردشگری		
۶	پتانسیل فرهنگی و گردشگری ایران			
۵	فضای اقتصاد گردشگری و معیشتی جامعه			
۴	تغییر و تسهیل قوانین در حوزه گردشگری و شبکه‌های اجتماعی	سیاست‌های دولت در حوزه گردشگری آنلاین		شرایط محیطی
۸	سیاست‌گذاری دولت در حوزه تحول دیجیتال			
۲	همایش نهادهای ذی‌ربط با گردشگری			
۴	قابلیت مناسب و تعاملی شبکه‌های اجتماعی	ظهور شبکه‌های اجتماعی		
۹	کارکردهای شبکه اجتماعی در حوزه گردشگری و برنامه‌سازی			
۶	رشد سریع و محبوبیت رسانه‌های اجتماعی			
۴	ظهور بازاریابی محتوایی	عوامل فناورانه مؤثر در گردشگری		
۹	تحول دیجیتال و پیشرفت فناوری‌های نوین ارتباطی و اطلاعاتی			
۶	ناتوانی ابزار و بسته‌های سنتی			
۷	افزایش ضربی نفوذ اینترنت و برنامه‌های تحت وب ۲	دگردیسی ابزار فناورانه هوشمند		



فراوینی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۱۰	افزایش میزان استفاده از ابزار و تلفن‌های همراه هوشمند	دگردیسی ابزار فناورانه هوشمند	عوامل فناورانه مؤثر در گردشگری	شرایط محیطی
۱۲	مزیت‌های تعاملی و ارتباطی مبتنی بر ارزش‌های برنده با مخاطبان		مشتری‌گرایی	
۶	مزیت‌های احساسی و عاطفی با مخاطبان			
۳	مزیت رقابتی پایدار به دنبال ارزش پیشنهادی			
۶	آمیخته بازاریابی خدمات گردشگری متناسب با پلتفرم شبکه‌های اجتماعی			
۴	فرهنگ و جو درون‌سازمانی حمایت از برنده آنلайн	برندگرایی		
۶	نگرش حمایتی از برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی در درون آژانس‌های گردشگری آنلайн		بازارگرایی آژانس‌های گردشگری آنلайн	بسترهاي سازمانی
۵	کanal بازاریابی و روابط یکپارچه با شبکه‌های اجتماعی			
۴	نگرش دیجیتال و اینباند مارکتینگ مدیران	نگرش مدیران به برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی		
۷	باور، حمایت و گرایش مدیران به حوزه دیجیتال و برنده‌سازی			
۸	هم‌راستا بودن چهارچوب سازمانی با شبکه‌های اجتماعی			
۷	تطبیق خاص خدمات سفر و گردشگری با شبکه‌های اجتماعی	هم‌سویی اجزای سازمان با شبکه‌های اجتماعی		
۴	مدل کسب‌وکار دیجیتال آژانس‌های گردشگری آنلайн			
۷	ساختار سازمانی یکپارچه			
۳	ارتباطات درون‌سازمانی یکپارچه	یکپارچگی درون‌سازمانی		
۹	خدمات یکپارچه و باکیفیت الکترونیک			



فرآینی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۹	بیانیه چشم‌انداز و مأموریت مناسب برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی	چشم‌انداز برنده در شبکه‌های اجتماعی		
۳	دیدگاه/تصمیمات استراتژیک درباره محتوا			
۴	راهبرد برنده در شبکه‌های اجتماعی	راهبرد برنده‌سازی و تبلیغات در شبکه‌های اجتماعی	راهبردهای شبکه‌های اجتماعی	بسترهاي سازمانی
۴	راهبرد تبلیغات آنلاین			
۱۳	محتوای بالرزش، جذاب و تعاملی			
۵	محتوای متنی، بصری و کلامی			
۸	ایدهٔ خلاقانه و ورودی‌های معنوی			
۵	تفویم انتشار محتوا			
۵	روایه و برنامه‌ریزی شفاف و منسجم			
۷	داده، اطلاعات و سیستم اطلاعات به روز			
۷	پلتفرم تعاملی و منعطف			
۶	پلتفرم قابل پیمایش و رابط کاربری راحت			
۷	سندهای اوت و عوامل ظاهری و زیبایش‌نامه پلتفرم			
۶	عامل‌های تعامل و درگیری‌کننده			
۶	زیرساخت‌ها و ابزار هوشمند شبکه‌های اجتماعی			
۴	اکسبرانت، وب‌گاه و سئو بهینه			
۴	زیرساخت‌ها، ابزار و اپلیکیشن‌های نوین هوشمند سفر و گردشگری			



فراوانی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۹	مدیران با قابلیت‌های مناسب			منابع، امکانات و ورودی‌ها
۵	سطح دانش و تجربه مدیران	مدیران شایسته و توانمند	منابع انسانی خلاق و متخصص	
۴	پتانسیل دانشی مدیران در حوزه گردشگری دیجیتال			
۱۱	گروه خلاق و متخصص شبکه‌های اجتماعی			
۷	کارکنان متخصص برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی			
۶	گروه بازاریابی حرفه‌ای در حوزه گردشگری			
۸	گروه خدمات پشتیبانی آنلاین مشتریان			
۲	توانمندی و پتانسیل گروه تولید محتوا آذانس‌های گردشگری آنلاین	گروه خلاق، متخصص و شایسته	منابع انسانی خلاق و متخصص	منابع، امکانات و ورودی‌ها
۳	توانمندی دیجیتال و حضور در شبکه‌های اجتماعی			
۴	نیروی انسانی معهد			
۱۰	نیروی انسانی شایسته و توانمند			
۴	رصد و پایش محیط داخلی و خارجی آذانس‌های گردشگری آنلاین			
۷	تعیین مأموریت، رسالت، چشم نداز برنده و ترسیم ارزش‌های برنده در شبکه‌های اجتماعی	برنامه‌ریزی راهبردی برنده در شبکه‌های اجتماعی		
۲	بخشنده، ترسیم مخاطبان هدف و پرسنونای مخاطبان و تدوین بیانیه جایگاه‌یابی برنده در شبکه‌های اجتماعی			
۸	تدوین راهبرد محتوا و طراحی سند هویت تصویری، کلامی و متئی برنده در شبکه‌های اجتماعی	برنامه‌ریزی راهبردی		برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی
۱۱	تدوین و تخصیص بودجه و منابع لازم، زیرساخت‌ها و تجهیزات موردنیاز برای برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی	برنامه‌ریزی تاکتیکی برنده در شبکه‌های اجتماعی		
۶	طراحی و تدوین کارزارها و سند خط مشمی‌های نقاط تماس کلیدی برنده در شبکه‌های اجتماعی			
۵	تولید محتوا در شبکه‌های اجتماعی	اجرای برنده در شبکه‌های اجتماعی	اجرا و نظارت	
۷	برگزاری کارزارها و رویدادهای تبلیغاتی گردشگری در شبکه‌های اجتماعی			



مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم	کد باز	فراوینی کد
اجرا و نظارت	ارزیابی برنده در شبکه‌های اجتماعی	برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی	تجزیه و تحلیل و سنجش برنده در شبکه‌های اجتماعی	۱۱
به کارگیری بازاریابی تعاملی	به کارگیری بازاریابی	به کارگیری بازاریابی تعاملی و دوسویه با مخاطبان	بازخورد و استفاده از الگوی اصلاح شده برای بهبود کارزارهای آتی گردشگری و پیگیری برنامه‌های دوره‌ای برنده آنلاین	۲
سازوکارهای اصلی	به کارگیری بازاریابی محظوظ	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	برگزاری مسابقات تعاملی و کارزارهای جذاب و هوشمند تبلیغاتی	۶
سازوکارها و اقدامات	ایجاد جوامع برنده براساس شبکه‌های اجتماعی	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	به کارگیری بازاریابی حسی و عاطفی با فالولرها از طریق ارائه جوایز و تخفیف‌های معنادار	۸
سازوکارهای پشتیبان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	ایجاد درگیری با مخاطبان از طریق محظوظ	به کارگیری روابط عمومی آنلاین	۳
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	به کارگیری مدیریت ارتباط با مشتری آنلاین	۴
سازوکارها و اقدامات	ایجاد جوامع برنده براساس شبکه‌های اجتماعی	ایجاد درگیری با مخاطبان از طریق محظوظ	به کارگیری مدیریت ارتباط با مشتری آنلاین	۲
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	ایجاد تجربه سفر مخاطبان	مدیریت ارتباطات با شرکا و ذی‌نفعان	۴
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	الهام گرفتن از برندهای دیجیتال رقبا	۲
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	ایجاد درگیری با مخاطبان از طریق محظوظ	به کارگیری بازاریابی محظوظ	۶
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	ایجاد درگیری با مخاطبان از طریق محظوظ	به کارگیری محتوا تولید شده توسط مخاطب	۴
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	ایجاد درگیری بازاریابی رابطه‌مند آنلاین	۵
سازوکارهای اصلی	ایجاد تجربیات تعاملی خوشایند	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	ایجاد، مدیریت و بهبود تجربه مشتری	۴
سازوکارهای اصلی	ایجاد جوامع برنده براساس شبکه‌های اجتماعی	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	مدیریت تبلیغات شفاهی الکترونیک	۷
سازوکارهای اصلی	ایجاد جوامع برنده براساس شبکه‌های اجتماعی	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	تبدیل مشتریان به سفیر برنده	۴
سازوکارهای اصلی	ایجاد جوامع برنده براساس شبکه‌های اجتماعی	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	ایجاد گفت‌وگو بین اعضا	۳
سازوکارهای پشتیبان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	توانمندسازی کارکنان از طریق بالا بردن سطح مهارت و سواد دیجیتال آنها	۴
سازوکارهای پشتیمان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	به کارگیری نیروی انسانی توانمند و شایسته	۳
سازوکارهای پشتیمان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	توسعه همیشگی و تخفیف‌های معنادار	۲
سازوکارهای پشتیمان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	ایجاد جایگاهی منحصر به فرد	۲
سازوکارهای پشتیمان	ایجاد همیشگی و تخفیف‌های معنادار	تمركز بر داستان سرایی و اشتراک‌گذاری تجربه سفر مخاطبان	حضور یکپارچه در پلتفرم‌ها و کانال‌های متعدد شبکه‌های اجتماعی	۲



فراوونی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۵	به کارگیری هوشمندانه اینفلوئنسر مارکتینگ و استفاده از سایبریتی‌ها	آمیختگی فضای آفلاین و آنلاین		
۵	به کارگیری بازاریابی رویداد آفلاین و آنلاین			
۶	ترکیب فضای آفلاین و آنلاین			
۴	تعهد و تضمین مداوم وعده برند آنلاین	تعهدات اخلاقی برند آنلاین		سازوکارها و اقدامات
۲	الزام و توجه به مستولیت اجتماعی در فعالیت‌های بازاریابی آذانس‌های گردشگری آنلاین			
۵	بهینه‌سازی و توسعه زیرساخت‌ها و بسترها فناوری آنلاین	استفاده از فناوری اطلاعات در حوزه برندهای شبکه‌های اجتماعی		
۳	به کارگیری آمیخته بازاریابی خدمات آنلاین مناسب با اولویت توزیع آنلاین و قیمت			
۶	افزایش آگاهی مخاطبان از برند			
۷	ایجاد ارزش ویژه برند	ارزش ویژه برند		
۹	افزایش حس وفاداری به برند			
۷	تقویت تصویر برند			
۵	رضایت مداوم مخاطبان از برند			
۶	افزایش اعتماد مخاطبان به برند	پیامدهای مربوط به مخاطبان		
۴	افزایش درگیری مخاطبان با برند			
۳	ترجیح برند	وابستگی به برند		
۳	باورپذیری برند			
۸	قصد خرید مجدد آنلاین			
۴	افزایش جامعه هواداران برند			
۱۰	تبليغات شفاهی الکترونیک			
۸	افزایش فروش و درآمد بیشتر	افزایش سودآوری		
۶	افزایش سود			
۴	مدیریت بهینه هزینه‌ها		پیامدهای مربوط به آذانس‌های گردشگری آنلاین	
۳	افزایش سهم بازار	بهبود عملکرد بازاریابی		



فراوانی کد	کد باز	مفهوم	مفهوم فرعی	مفهوم
۶	بهبود عملکرد آژانس‌های گردشگری آنلاین	بهبود عملکرد بازاریابی	پیامدهای مربوط به آژانس‌های گردشگری آنلاین	پیامدها
۴	ارتقای کیفیت خدمات			
۳	جذب افراد کلیدی و شاخص	بهبود برند کارفرمایی	پیامدهای مربوط به آژانس‌های گردشگری آنلاین	پیامدها
۴	بهبود پیامدهای شغلی مثبت کارکنان			
۵	ایجاد رفتارهای برنده‌گرایانه در کارکنان	خوشنامی برند	پیامدهای مربوط به حوزه گردشگری	پیامدها
۷	ایجاد اعتبار و شهرت			
۳	ترند دیجیتال مناسب	توسعه حوزه نوین گردشگری	پیامدهای مربوط به حوزه گردشگری	پیامدها
۳	افزایش تقاضا برای سفر و جذب گردشگران			
۲	توسعه حوزه نوین فرهنگ گردشگری	بهبود تجربه سفر مشتری	پیامدهای مربوط به حوزه گردشگری	پیامدها
۲۶	بهبود تجربه سفر مشتری			
۶	اشتغال‌زاگی و بهبود رشد اقتصادی			

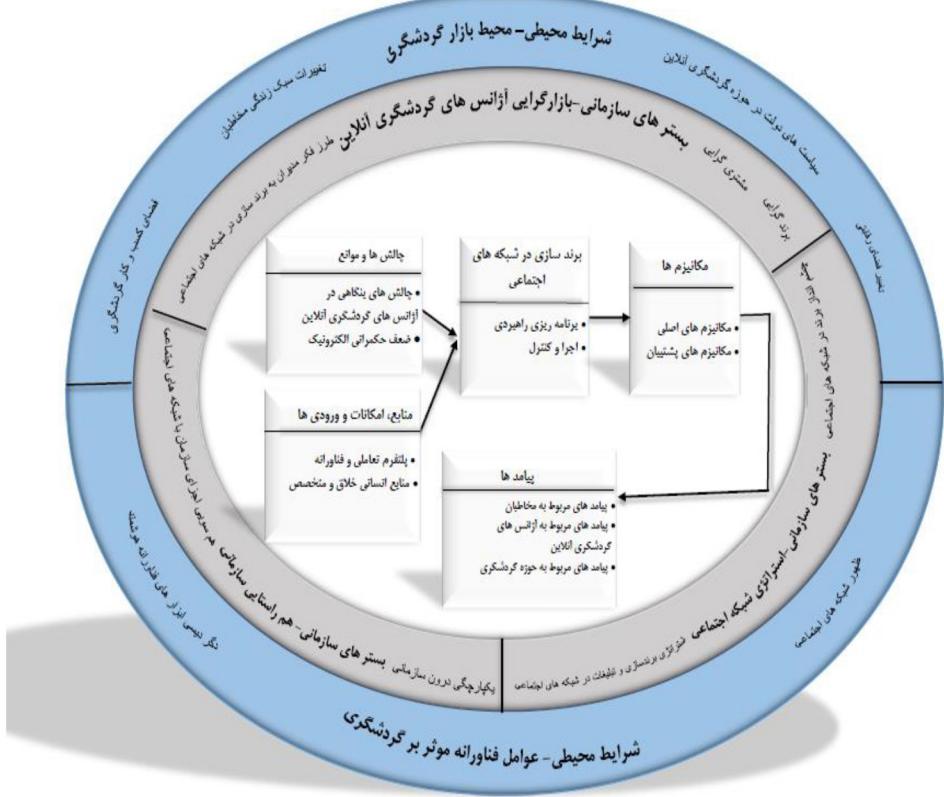
پیامدهای موردنظر از برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی توجه شد. پیامدهای موردنظری که می‌توانند برآثر اجرای فرایندها، اقدامات و سازوکارهای برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی عاید مخاطبان، آژانس‌های گردشگری آنلاین و حوزه گردشگری شوند.

با توجه به تجویزی بودن مدل مفهومی پیشنهادی، یافته‌های تحقیق نشان می‌دهد که مدل پیشنهادی مببور توانسته است برنده‌سازی آژانس‌های مسافرتی آنلاین در شبکه‌های اجتماعی را به مراحلی ساده و درکشدنی تبدیل کند؛ زیرا، در عین سادگی، همه مراحل برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی را در بر می‌گیرد و جامعیت دارد. برای افزایش اعتبار مدل، مدل پژوهش در اختیار خبرگان این حوزه قرار گرفت. بیشتر آن‌ها مدل را تأیید کردند و بعضی از آن‌ها نظرهای اصلاحی نیز داشتند؛ چراکه با توجه به مقتضیات، ماهیت و پیچیدگی‌های صنعت گردشگری ممکن است مسائل غیرمتوقفه‌ای پیش آید و اجرا را با مشکلاتی مواجه سازد، مضافاً که عوامل زمینه‌ای نیاز به بهبود دارد.

در این مدل، بُعد چالش‌ها و موانع عوامل و علل عدم موفقیت برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی هستند؛ عواملی که ممکن است در شرایط کنونی، از نظر تقدم زمانی، باعث شوند پدیده محوری به خوبی اجرا نشود. شرایط محیطی و بسترها سازمانی، ویژگی‌های درون‌سازمانی و برون‌سازمانی آژانس‌ها هستند که می‌بایست برای موفقیت بهتر در اجرای این فرایندها مورد توجه قرار گیرند. بُعد منابع و امکانات و ورودی‌ها ابعادی هستند که برای انجام تک‌تک مراحل اجرای پدیده محوری موردنیاز است که، در صورت نبود منابع، ممکن است پدیده محوری به تعویق بیفتد یا حتی کاملاً مختل شود. بُعد پدیده محوری «برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی» موضوع یا سؤال اصلی و اساس و محور این پژوهش را تشکل می‌دهد. بُعد اقدامات و راهبردها، کنش‌ها و فعالیت‌های اصلی می‌تواند در اجرای برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی راهگشا باشند. فرق این بُعد با پدیده محوری این است که مفاهیم و مقوله‌های این بعد از نوع فرایندی نیستند، بلکه از نوع اقدام هستند و به اجرای فرایندها کمک می‌کنند. درنهایت، در بُعد پیامدها، به نتایج و



انجمن علمی گردشگری ایران



شکل ۱: مدل مفهومی پژوهش

شرایط درون‌سازمانی به سه مقولهٔ فرعی «بازارگرایی آژانس‌های گردشگری آنلاین»، «هم‌راستایی سازمانی» و «راهبردهای شبکه‌های اجتماعی» تقسیم شده است. بسترهاي سازمانی آژانس‌های گردشگری آنلاین نیازمند ایجاد تغیير و بهبود در این سه مقوله از شرایط درون‌سازمانی هستند که البته این امر مستلزم داشتن نگاهی بلندمدت است؛ زیرا ایجاد تغیيرات اساسی به‌کاره امکان‌پذیر نیست و نیازمند حرکت تدریجی در طول زمان است. ورودی‌ها، منابع و امکانات موردنیاز به دو مقولهٔ فرعی «پلتفرم تعاملی و فناورانه» و «منابع انسانی خلاق و متخصص» تقسیم شده است. مجھز بودن آژانس‌های گردشگری آنلاین به پلتفرم تعاملی و فناورانه و منابع انسانی خلاق و متخصص به‌مثابه پیش‌نیازها و تسهیلگرها بیشترین تأثیر را در فعالیت‌های اصلی برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی دارد. مقوله اصلی برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی هدف و مطلوب این پژوهش است که از دو گام اصلی یعنی «برنامه راهبردی» و «اجرا و نظارت»

نتیجه‌گیری و پیشنهادها

نتایج مصاحبه‌ها نشان می‌دهد که مشکلات و موانع برنده‌سازی آژانس‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی به دو مقولهٔ فرعی «چالش‌های بنگاهی در آژانس‌های گردشگری آنلاین» و «ضعف حکمرانی الکترونیک» تقسیم می‌شوند. آژانس‌ها می‌توانند، پیش از ایجاد و خلق برنده‌سازی در نظر گرفتن این موانع و آسیب‌شناصی آن‌ها، بسیاری از کجری‌های احتمالی را اصلاح کنند و بهبود بخشنند. مقولهٔ شرایط محیطی به دو مقولهٔ فرعی «محیط بازار گردشگری» و «عوامل فناورانه مؤثر در گردشگری» تقسیم شده است. آژانس‌ها باید محیط بازار گردشگری و عوامل فناورانه مؤثر در گردشگری یعنی تغیيرات شبکه‌های اجتماعی و تغیير و تحولات ابزارهای فناورانه حوزه گردشگری و شبکه‌های اجتماعی را به طور مستمر و دائمی رصد کنند؛ زیرا نادیده گرفتن شرایط محیطی برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی را ناقص و فلچ می‌کند. مقولهٔ بسترهاي سازمانی به‌منظمه



مسافرتی آنلاین نظری حوزه‌های (حمل و نقل، اقامتی و پذیرایی، هوایی و صنایع غذایی) را در بر نگیرد. از بعد دانشی، ارائه مدل برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی به منزله موضوعی جدید، نه تنها در صنعت گردشگری، بلکه در سایر صنایع کشور نیز چندان ورود نکرده است و درنتیجه نیازمند توسعه دانش در این بخش هستیم. از آن جاکه هدف پژوهش حاضر مرتبط با آزادی‌های مسافرتی آنلاین فعال در حوزه گردشگری داخلی ایران است و، با عنایت به اصل تفاوت سلیقه و اولویت‌های مکان‌های جغرافیایی گوناگون، نتایج این مطالعه ممکن است برای آزادی‌های مسافرتی آنلاین فعال در حوزه تورهای ورودی و گردشگران خارجی متفاوت باشد. اکنون، با توجه به محدودیت‌های ذکر شده، پیشنهادهایی ارائه می‌شود: از آن جاکه مدل پیشنهادی پژوهش به منظور برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی با تأکید بر آزادی‌های مسافرتی آنلاین ارائه شده، «طراحی مدل برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی با رویکرد آمیخته در صنایع منتخب» به منزله موضوعی پژوهشی پیشنهاد می‌شود تا امکان مقایسه عناصر برنده‌سازی در صنایع گوناگون و جزئیات دخیل در هر صنعت مشخص شود. «طراحی مدل برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی از منظر آزادی‌های مسافرتی آنلاین در حوزه تورهای خارجی» به منزله موضوع پژوهشی پیشنهاد می‌شود. با توجه به این‌که بسترها محیطی و سازمانی و منابع و امکانات در شکل‌گیری و ارتقای برندها بسیار تأثیرگذار هستند، پیشنهاد می‌شود این پژوهش به صورت بین‌المللی و در کشورهای دیگر نیز انجام شود تا، علاوه بر شناسایی تأثیرات محیطی و سازمانی و منابع در برنده‌سازی، به دانش جهانی در شبکه‌های اجتماعی از منظر «آزادی‌های مسافرتی آفلاین - آنلاین» پیشنهاد می‌شود.

منابع فارسی که معادل لاتین آن‌ها در فهرست منابع آمده است:

امینی‌فرد، سمیرا و بهروز کاویه‌یی (۱۳۹۷). شناسایی قابلیت‌های شبکه اجتماعی لینکدین در بازاریابی دیجیتال برای برنده‌سازی کسب‌وکار، پنجمین کنفرانس ملی پژوهش‌های کاربردی در مدیریت و حسابداری، تهران، انجمن مدیریت ایران. //https://www.civilica.com/doc_784403

بر جعلی، محبوبه (۱۳۹۸). تأثیر برنده‌سازی از طریق شبکه‌های اجتماعی بر روی رفتار مشتریان بیمه

تشکیل شده است؛ آزادی‌های گردشگری آنلاین برای برنده‌سازی موفق در شبکه‌های اجتماعی به برنامه‌ریزی راهبردی یعنی هم به برنامه‌ریزی راهبردی برنده و هم به برنامه‌ریزی تاکتیکی برنده نیاز دارند. آن‌ها می‌توانند به اجرای برنده خود در شبکه‌های اجتماعی پردازند و، با تجزیه و تحلیل و سنجش برنده خود در شبکه‌های اجتماعی، بازخورد و استفاده از الگوها و استانداردها (مثل شاخص کلیدی عملکرد)، به ارزیابی و اصلاح برنده خود در شبکه‌های اجتماعی پردازند. سازوکارها از دو مقولهٔ فرعی «سازوکارهای اصلی» و «سازوکارهای پشتیبان» تشکیل شده‌اند؛ برای اطمینان از برنده‌سازی موفق در شبکه‌های اجتماعی قبل از اجرا باید سازوکارها و اقدامات مناسب به فراخور صنعت گردشگری انتخاب شوند. سازوکارهای پشتیبان سازوکارهای حمایتی و به نوعی بهبودهای پشتیبان برنده‌سازی و سازوکارهای اصلی هستند. تعاملات و سازوکارهایی که برای برنده‌سازی در شبکه‌های اجتماعی شکل می‌گیرند درنهایت خروجی و پیامدهایی خواهند داشت که، در حالت موقفيت‌آمیز، تحقق آن‌ها موجب تحقق برنده‌سازی آزادی‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی می‌شود. مقولهٔ پیامدها شامل پیامدهای مربوط به مخاطبان، پیامدهای مربوط به آزادی‌های گردشگری آنلاین و پیامدهای مربوط به حوزه گردشگری است. نتایج مدل جامع ارائه شده در این پژوهش، علاوه بر منحصر به‌فرد بودن، دیدی کل‌نگرانه و همه‌جانبه به موضوع را ارائه می‌کند و با افزایش دانش و پرکردن خلاصه و شکاف موجود در حوزه ادبیات این موضوع، راهگشایی کارساز برای مدیران و متخصصان حوزه خدمات صنعت گردشگری کشور خواهد بود و این اصلی‌ترین سهم علمی و کاربردی پژوهش حاضر است.

هدف پژوهش حاضر ارائه ارائه مدل برنده‌سازی آزادی‌های اینترنتی خدمات گردشگری در شبکه‌های اجتماعی است و نتایج به دست آمده در این پژوهش بر حوزه خدمات تمرکز دارد و ممکن است در سایر حوزه‌های صنعتی و تولیدی نتایج متفاوتی به دست آید. همچنین، نتایج به دست آمده در این پژوهش مرتبط با حوزه آنلاین است و ممکن است در جوامع آفلاین و آنلاین، نتایجی متفاوت یا تکمیلی به دست آید. از طرفی، نتایج به دست آمده مخصوص آزادی‌های اینترنتی خدمات گردشگری است و ممکن است بخشی از ذی‌نفعان درون‌سازمانی و برونو سازمانی وابسته به آزادی‌های

- ایران، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه آزاد
اسلامی واحد علوم دارویی، دانشکده علوم و
فتاوی های نوین. <http://www.irandoc.ac.ir>
- فهیم، عیسی، پورسلیمی، مجتبی، حسین زاده،
علی و قاسمی نامقی، محمد (۱۳۹۹). طراحی
مدل برندازی اجتماعی در صنعت
بانکداری در شبکه های اجتماعی. نشریه
 مدیریت برند، ۷(۳)، ۱۷۱-۲۲۶. ۰۵۰-۲۲۰۵۱، ۰۷-۲۲۶. ۰۱۰-۳۵۰۱۵، ۰۸-۲۰۲۱.
BMR
- محمدی مقدم، یوسف، موسوی، سید نجم الدین،
دادفر، آذین و سلگی، زهرا (۱۳۹۴). تحلیل
تأثیر اجزای برنده کترونیکی (تصویر، فرهنگ،
روح، ویژگی، شخصیت و هویت) بر وفاداری
به برنده کترونیک. اولین کنفرانس بین المللی
حسابداری، مدیریت و توآوری در کسب و کار
(گیلان). <https://civilica.com/doc/396983>
- تیری، شهرزاد، جوانی، وجیهه و قاسمی، وحید
(۱۴۰۰). برندازی از طریق شبکه های اجتماعی
(مورد مطالعه: صفحه اینستاگرام باشگاه استقلال
تهران). نشریه مدیریت و توسعه ورزش، ۱۰(۱)،
۱۳۰-۲۲۱۲۴. ۰۱۰-۵۰۴۹.jsmid/<https://civilica.com/doc/784403> [In Persian]
- Aminifared, S., & Behrouz, K. (2017). Identifying
the capabilities of LinkedIn social network
in digital marketing for business branding,
the 5th National Conference on Applied
Research in Management and Accounting,
Tehran, Iran Management Association.
<https://civilica.com/doc/784403> [In Persian]
- Barjali, M. (2018). The effect of branding
through social networks on the behavior of
Iranian insurance customers, Master's thesis,
Islamic Azad University, Department of
Pharmaceutical Sciences, Faculty of Modern
Sciences and Technologies. <http://www.irandoc.ac.ir> [In Persian]
- Christou, E. (2015). Branding Social Media in
the Travel Industry. Procedia-Social and
Behavirol Sciences, 175, 607-614. <https://>
- Festivals, Academic-Polytechnic
Gardeshki and Tourism
- انجمن علمی گردشگری ایران
تمدنی، شماره ۲۰، تابستان ۱۴۰۰



- media and entrepreneurship research: A literature review. *International Journal of Information Management*, 50, 90–110. <https://doi.org/10.1016/j.ijinfomgt.2019.05.011>
- Susanti, R., & Daeng, A. (2017). An Application of Online Branding Design with Customisation, Culture and Communities Strategy: A case studies on six online store providers. Accelerating the world's research Proceedings SNKIB 7 University Tarumanagara Jakarta, 1–14. [10.31227/osf.io/fxcah](https://doi.org/10.31227/osf.io/fxcah)
- Talwar, S., Dhir, A., Kaur, P., & Mäntymäki, M. (2020). Barriers toward purchasing from online travel agencies. *International Journal of Hospitality Management*, 89, 1–11. <https://doi.org/10.1016/j.ijhm.2020.102593>
- Trachuk, T., Vdovichena, O., Andriushchenko, M., Semenda, O., & Pashkevych, M. (2021). Branding and Advertising on Social Networks: Current Trends. *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network Security*, 21 (4), 2023–2038. <https://doi.org/10.22937/IJCSNS.2021.21.4.22>
- Ye, B., Barreda, A., Okumus, F., & Nusair, K. (2019). Website interactivity and brand development of online travel agencies in China: The moderating role of age. *Journal of Business Research*, 99(C), 382–389. <https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2017.09.046>
- on accounting, management and innovation in business (Gilan). <https://civilica.com/doc/396983> [In Persian]
- Moro, S., & Rita, P. (2018). Brand strategies in social media in hospitality and tourism. *International Journal of Contemporary Hospitality Management*, 30(1), 343–364. <https://doi.org/10.1108/IJCHM-07-2016-0340>
- Moro, S., Rita, P., & Vala, B. (2016). Predicting social media performance metrics and evaluation of the impact on brand building: A data mining approach. *Journal of Business Research*, 69, 3341–3351. <https://doi.org/10.1016/j.jbusres.2016.02.010>
- Nayyeri, S., Javani, V., & Ghasemi, H. (2021). Branding through Social Media (Case Study: Instagram Page of Tehran Esteghlal F. C.). *Journal of Sport Management and Development*, 10(1), 130–140. [10.22124/jsmd.2021.5049](https://doi.org/10.22124/jsmd.2021.5049) [In Persian]
- Nyangwe, S., & Buhalis, D. (2018). Branding Transformation Through Social Media and Co-creation: Lessons from Marriott International. In: Stangl, B., Pesonen, J. (eds) *Information and Communication Technologies in Tourism*. https://doi.org/10.1007/978-3-319-72923-7_20
- Olanrewaju, A. S. T., Hossain, M. A., Whiteside, N., & Mercieca, P. (2020). Social