

تأثیر درگیری ذهنی با برنده مقصود و شخصیت برنده مقصود بر خودتجانسی گردشگران و تعلق به برنده مقصود

کبری بخشیزاده برج^۱، امید سلیمان زاده^۲، فاطمه جعفری^۳



چکیده

این پژوهش با هدف بررسی تأثیر درگیری ذهنی با برنده مقصود و شخصیت برنده مقصود بر خودتجانسی گردشگران و تعلق به برنده مقصود در شهر اصفهان صورت گرفته است. پژوهش کاربردی، توصیفی و ازنوع پیمایشی است. اطلاعات به روش میدانی و بازار پرسش نامه جمع آوری شده است. جامعه آماری این پژوهش کلیه گردشگران ایرانی هستند که شهر اصفهان را برای مقصد گردشگری در تابستان سال ۱۳۹۷ انتخاب کرده بودند. روش نمونه‌گیری در این پژوهش نمونه‌گیری در دسترس بوده است. حجم نمونه با فرمول نمونه‌گیری مدل سازی معادلات ساختاری تعیین شده که در نهایت تعداد ۳۸۴ پرسش نامه جمع آوری شده است. برای تحلیل داده‌ها و آزمون فرضیه‌های پژوهش، از مدل سازی معادلات ساختاری با نرم افزار اس‌مارت بی‌ال‌اس ۲۰۲۰ استفاده شده است. یافته‌های این پژوهش نشان می‌دهد که درگیری ذهنی با برنده مقصود در شخصیت برنده مقصود، و شخصیت برنده مقصود در تجانس با خود واقعی و تجانس با خود ایدئال تأثیر دارد. همچنین، شخصیت برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود تأثیر دارد. در نهایت، تجانس با خود واقعی و تجانس با خود ایدئال بر تعلق به برنده مقصود مؤثرند. یافته‌های این پژوهش را می‌توان در راستای برنده‌سازی شهر اصفهان و برای ایجاد ذهنیتی مشترک در گردشگران، با توجه به جاذبه‌های گردشگری این شهر، به کار گرفت.

تاریخ دریافت: ۱۳۹۷/۱۰/۰۲

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۸/۰۸/۲۵

واژه‌های کلیدی:

درگیری ذهنی با برنده مقصود،
شخصیت برنده مقصود،
خودتجانسی، تعلق به برنده مقصود

راجذب‌کنند و رشد و رونق اقتصادی را برای شهر به ارمغان آوردند (موسوی و همکاران، ۱۳۹۶). اصل اساسی در برنده‌سازی شهری معرفی قابلیت‌ها و جاذبه‌های گردشگری شهرها به گردشگران است، با این حال بسیاری از شهرهای کشور از این امر غافل شده‌اند. شهر اصفهان، با داشتن جاذبه‌های گردشگری طبیعی و جغرافیایی و تاریخی فراوان، از جمله شهرهای ایران است که ظرفیت‌های بسیاری برای گردشگری دارد. با این حال و با وجود پر روزه برنده‌سازی که از سال ۱۳۹۱ در این شهر شروع شده است، هنوز جایگاه ذهنی مناسبی در بین گردشگران نیافته است و برنده‌سازی مناسبی بر مبنای قابلیت‌ها و جاذبه‌های گردشگری آن ایجاد نشده است و با وجود جذب بسیاری از گردشگران

مقدمه

یکی از موضوعات مهم در ادبیات گردشگری از دهه ۱۹۸۰ به‌منزله یکی از گونه‌های اصلی توریسم مطرح شده گردشگری شهری است (محمدپور زندی و همکاران، ۱۳۹۵). در بسیاری از کشورها، موضوع برنده‌آفرینی شهری به طور جدی مطرح شده است و هرساله تلاش‌های زیاد و سرمایه‌گذاری‌های کلانی برای ایجاد برنده‌های قدرتمند و جذاب شهری انجام می‌گیرد؛ زیرا برنده‌آفرینی شهری برای دارایی‌های مشهود و نامشهود، جاذبیت‌ها و پتانسیل‌های شهر ارزش می‌آفریند (محمدی‌فر و همکاران، ۱۳۹۵). برنده‌سازی شهری ابزاری قدرتمند در دست مسئولان است که به کمک آن می‌توانند بازدیدکنندگان، گردشگران و سرمایه‌گذاران

۱. نویسنده مسئول: استادیار دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران؛ (bakhshi.k@gmail.com)

۲. نویسنده مسئول: استادیار دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران؛ (bakhshi.k@gmail.com)

۳. دانشجوی کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی، دانشکده مدیریت و حسابداری، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران؛

در این پژوهش، درگیری ذهنی با برند مقصد از دیدگاه چی و همکاران (۲۰۱۸) از سه بُعد بررسی می‌شود: لذت، نماد و ریسک. لذت یکی از مهم‌ترین ابعاد درگیری شناخته می‌شود و ارزش لذت‌گرایانه گردشگران را به مقصد خاصی نسبت می‌دهد (Gursory, 2003 & Gavcar, 2003). نماد به ارزش نمادینی اطلاق می‌شود که مقصد ایجاد می‌کند (Prayag & Ryan, 2012). انتخاب مقصد گردشگری اغلب برای نمادگذاری تصویر از خود و وضعیت اجتماعی گردشگران به کار گرفته می‌شود (Phillips & Back, 2011). ریسک به احتمال انتخاب مقصد اشتباه اشاره دارد. مسافرت نیازمند مقادیر قابل ملاحظه‌ای از منابع مالی و غیرمالی مانند زمان و تلاش است. علاوه بر این، بیشتر محصولات گردشگری ناملموس و تفکیک‌ناپذیرند و بیشتر بیرون از جامعه داخلی مسافران به مصرف می‌رسند. بنابراین تضمیمات سفر معمولاً با ریسک بالا همراه است (Huang et al., 2014).

شخصیت پر ند مقصد

شخصیت برند مجموعه‌ای از ویژگی‌های انسانی است که به برند نسبت داده می‌شود و مقیاس اندازه‌گیری پنج‌بعدی آن عبارت است از صداقت، هیجان‌انگیز بودن، شایستگی، پیچیدگی و قوی بودن (Aaker, 1997). اصطلاح شخصیت مقصود از شخصیت برند گرفته شده است که به مجموعه ویژگی‌های شبه‌انسانی همراه با برند مقصد اطلاق می‌شود (Ekinci & Hosany, 2006). مقیاس شخصیت برند در شماری از فرهنگ‌های مختلف در تولید محصولات و برندها به‌طور گسترده به کار گرفته شده است (Aaker et al., 2001; Swaminathan, 2001). همچنین شخصیت برند برای مقاصد گردشگری به کار گرفته شده است. با این حال فقط برخی از مطالعات پیشین ابعاد شخصیت برند آکر (۱۹۹۷) را تأیید می‌کنند (Murphy et al., 2007). در این پژوهش، برخی ابعاد شخصیت برند آکر با توجه به پژوهش هوآنگ و همکاران (۲۰۱۷) در نظر گرفته شده است: هیجان‌انگیز بودن، شایستگی، جذابیت و مطابقه مدروز بودن.

تحانس، با خود واقعه، و خود ابدئاً

خودکلیت افراد و احساسات فرد به خودش را به عنوان یک شیء بیان می‌کند؛ یعنی نگرش هر شخص درباره خودش، ارزیابی، حیسته، خود. دسته‌بندی‌های

به این شهر، برنده مخصوصی برای این شهر شکل نگرفته است تا بانام بدن این شهر تصویری در ذهن آن ها بر پایه ویرگی های گردشگری منحصر به فرد این شهر نقش بیند. با شکل دهی به افکار گردشگران و ایجاد مشغولیت های ذهنی، زمینه برای برنده سازی شهری براساس تصویر ذهنی گردشگران و درنتیجه انتخاب این شهر برای مقصد نهایی گردشگری و بازدیدهای چندباره ایجاد می شود. از این رو، هدف از این پژوهش بررسی تأثیر درگیری ذهنی با برنده مقصد و شخصیت برنده مقصد در خود تجانسی گردشگران و تعلق به برنده مقصد است.

بیشتر پژوهش‌های قبلی به تأثیر شخصیت برند مقصود بر قصد رفتاری و شناختی و عاطفی گردشگران (Papadimitriou et al., 2015) یا انواع شخصیت برند مقصود که از سوی شرکت‌های بازاریابی مقصود در کانال‌های رسانه‌ای گوناگون ارائه شده پرداخته‌اند (& Astous, 2007). اما عوامل فردی مانند درگیری با برند که ممکن است در اداره‌گردشگران از شخصیت مقصود تأثیر بگذارد کاملاً بررسی نشده است (Chi et al., 2018). از سوی دیگر، در مطالعات قبلی در زمینه برنديسازی در گردشگری، تئوری شخصیت برند مقصود و تئوری خودتجانسی مورد بررسی قرار گرفته است (Murphy et al., 2007; Usakli & Baloglu, 2011). اما پژوهش‌های اندکی درباره نقش خودتجانسی و شخصیت برند مقصود در ایجاد حس تعلق به برند مقصود صورت گرفته است (Huang et al., 2017).

ادبیات موضوع

درگیری ذهنی با برند مقصد

مفهوم درگیری ذهنی از روان‌شناسی اجتماعی نشئت‌گرفته شده و برداشتی از درگیری ضمیر است. این مفهوم پایه‌ای شناخت درگیری ذهنی در فرatar مصرف‌کننده است (کریمی علوبجه و همکاران، ۱۳۹۴). درگیری ذهنی اغلب با عالیق شخصی، هیجان‌انگیز بودن محصول یا خدمت و اشتیاق به آن همراه است و به ارزش‌های شخصی و ادراکی افراد مرتبط می‌شود (Chi et al., 2018). سطح درگیری ذهنی با مقصد ممکن است بر نحوه بازدید مسافران از مقصد تأثیر بگذارد (Prayag & Ryan, 2012). افراد به آسانی می‌توانند دو مقصد مشابه را براساس ارادکشان از ویژگی‌های برنده مقصد متمایز سازند، با این حال مطالعات نشان می‌دهد که سطح درگیری ذهنی گردشگران با برندهای مقصد یکی، از عواملی است که به تفاوت‌های چشمگیری بین

H1: درگیری ذهنی با برنده مقصود در شخصیت برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

رابطه بین خود تجانسی به شخصیت برنده و تعلق به برنده در ادبیات بسیار تأیید شده است. به طور کلی این موضوع پذیرفته شده است که مصرف کنندگان برخی از جنبه‌های خود را با برندهایی معرفی می‌کنند که بر ویژگی‌های شخصیتی آن برنده منطبق است (Huang et al., 2017). اوساکلی و بالوغلو (2011) (بیان می‌دارند که شخصیت برنده مقصود در خود تجانسی و رفتار گردشگران تأثیر دارد. آن‌ها دو بُعد خود تجانسی را شامل خود واقعی و خود ایدئال معرفی می‌کنند. در پژوهش کومار (2016) تأثیر شخصیت برنده مقصود در تجانس با خود واقعی و تجانس با خود ایدئال تأیید شده است. بر این اساس فرضیه دوم و سوم شکل می‌گیرد:

H2: شخصیت برنده مقصود در تجانس با خود واقعی تأثیر می‌گذارد.

H3: شخصیت برنده مقصود در تجانس با خود ایدئال تأثیر می‌گذارد.

شخصیت برنده که گردشگران ادراک می‌کنند به آن‌ها این امکان را می‌دهد که احساسات و عواطف شان را به آن برنده نشان دهند و تعلق به برنده را در آن‌ها ایجاد می‌کند (Swaminathan et al., 2009). فعالیت‌های بازاریابی این امکان را برای مصرف کنندگان ایجاد می‌کند که ویژگی‌های شخصیتی را به برندها نسبت دهند. ویژگی‌های انسانی شخصیت‌ها، مانند احساسات و افکار، به آسانی به برندها منتقل می‌شود و از سوی مصرف کنندگان در ایجاد روابط احساسی با آن برنده پذیرفته می‌شود (Fournier, 1998).

H4: شخصیت برنده مقصود بر تعلق به برنده مقصود تأثیر دارد.

تجانس بین خود و برنده سازگاری و تطبیقی است که مصرف کنندگان بین برنده و برداشت از خودشان می‌یابند. فرایند سازگاری مصرف کنندگان با برنده خاص و استفاده از آن برنده برای بیان خود به تعلق احساسی آن‌ها به برنده مترج مر می‌شود. تعلق به برنده ذاتاً با خود تجانسی مصرف کنندگان با برنده همراه است (Malär et al., 2011; Park et al., 2006). بر اساس تئوری سازگاری، افراد برای سازگاری در باورها و رفتارشان تلاش می‌کنند و متعاقباً تمايل به حفظ برداشت از خود واقعی شان دارند. یک راه برای بیان سازگاری خرید برندهایی با ویژگی‌های شخصیتی سازگار با خود واقعی فرد است. افراد تمايل دارند درباره خودشان بهتر فکر کنند و خود ایدئال و آرزوهایشان را دنبال

بسیاری برای خود وجود دارد؛ در یک دسته‌بندی خود به دو دسته واقعی و ایدئال تقسیم می‌شود. خود واقعی به چگونگی ادراک واقعی شخص از خودش اشاره دارد و خود ایدئال بیان کننده شخصیتی است که فرد دوست دارد از خود ادراک کند (اکبری و همکاران، ۱۳۹۳). سیرجی (۱۹۸۵) تئوری خود تجانسی را برای تشریح فرایند تطبیق بین برداشت از خود مصرف کننده و تصویر او از برنده یا محصول خاص ارائه داد؛ هرچه این مطابقت بیشتر باشد احتمال بیشتری وجود دارد که مصرف کننده نگرش مطلوبی به آن برنده یا محصول داشته باشد. تجانس با خود واقعی به تناسب بین درک گردشگران از خود واقعی شان و درک آن‌ها از تصویر مقصود اشاره دارد. تجانس به خود ایدئال به تطبیق یا مغایرت آنچه گردشگران دوست دارند از خود بینند و درک آن‌ها از تصویر برنده اشاره دارد (Sirgy & Su, 2000).

تعلق به برنده مقصود

مفهوم تعلق در ادبیات روان‌شناسی رانختینی بار بولی (1979) در دهه ۱۹۸۰ با مبحث نیازهای اساسی انسان در روابط بین افراد، مانند تعهد بین والدین و فرزندان یا روابط عاشقانه، بیان کرد. تعلق به برنده یعنی میزان رابطه‌ای که مصرف کنندگان با برنده بقرار می‌کنند و نیز، میزانی که بخش‌های یک برنده سبب خودارجاعی در آنان می‌شود (Schmalz & Orth, 2012). قوت تعلق به برنده نشان می‌دهد که تا چه اندازه مصرف کنندگان برنده را به خودشان مرتبط می‌سازند و از آن برنده برای خود استفاده می‌کنند (Vlachos et al., 2010). احساس تعلق به برنده مقصود را می‌توان احساس مثبتی تعریف کرد که از ارتباطات قوی بین گردشگر و مقصود گردشگری ناشی می‌شود (کاظمی و همکاران، ۱۳۹۴).

بیان فرضیه‌ها

از آنجاکه انتخاب مقصود گردشگری ریسک‌های احساسی و مالی به همراه دارد، در ایجاد و شکل دهی و ارتباط با تصویر از خود و هویت اجتماعی گردشگران تأثیری مستقیم می‌گذارد؛ بنابراین افراد با خریدهای مربوط به محصولات گردشگری درگیری ذهنی بیشتری از خریدهای روزانه سایر محصولات دارند. این درگیری ذهنی زیادتر فرایند ایجاد شخصیت مقصود گردشگران تأثیر دارد و بعد از شخصیت مقصود ادراکات آن‌ها را شکل می‌دهد (Chi et al., 2018). بر این اساس، فرضیه اول این گونه شکل می‌گیرد:



انجمن علمی گردشگری ایران

H1-3: درگیری ذهنی با برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود از طریق متغیر میانجی شخصیت برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

H2-1: شخصیت برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود از طریق متغیر میانجی تجانس با خود واقعی تأثیر می‌گذارد.

H2-2: شخصیت برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود از طریق متغیر میانجی تجانس با خود ایدئال تأثیر می‌گذارد.

H2-3: درگیری ذهنی با برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود از طریق متغیر میانجی تجانس با خود واقعی در تعلق به برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

الگوی مفهومی پژوهش
با توجه به مرور ادبیات و موضوع و پیشینه پژوهش که شرح آن گذشت، الگوی مفهومی این پژوهش در شکل ۱ نشان داده شده است:

کنند. بنابراین آن‌ها به برندهایی متمایل خواهند شد که خود ایدئالشان را منعکس سازد و درنتیجه به آن

برندها تعلقات احساسی پیدا خواهند کرد (Huang et al., 2017). بدین ترتیب فرضیه‌های پنجم و ششم مطرح می‌شود:

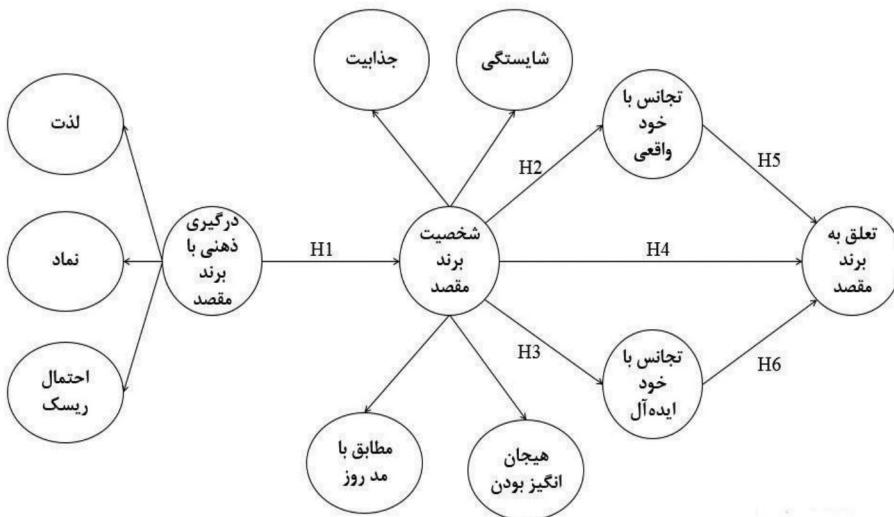
H5: تجانس با خود واقعی در تعلق به برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

H6: تجانس با خود ایدئال در تعلق به برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

فرضیه‌های میانجی در این الگویه صورت زیر مطرح می‌شود:

H1-1: درگیری ذهنی با برنده مقصود در تجانس با خود واقعی از طریق متغیر میانجی شخصیت برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.

H1-2: درگیری ذهنی با برنده مقصود در تجانس با خود ایدئال از طریق متغیر میانجی شخصیت برنده مقصود تأثیر می‌گذارد.



شکل ۱: الگوی مفهومی پژوهش

مدل‌سازی معادلات ساختاری، تعیین شده است که در آن ۹ تعداد سؤالات پرسشنامه و حجم نمونه مدنظر است (همون، ۱۳۹۳). با توجه به تعداد سؤالات پرسشنامه (۴۳ سؤال)، کمترین حجم نمونه لازم برای معادلات ساختاری ۲۱۵ و بیشترین ۶۴۵ است که در پایان نمونه‌گیری ۳۸۴ پرسشنامه جمع‌آوری شده است. روش نمونه‌گیری در این پژوهش نمونه‌گیری در دسترس بوده است. بدین منظور پرسشنامه در بین گردشگران در مناطق پریاًزدیدگردشگری این شهر، از جمله میدان نقش جهان، کاخ چهل ستون، هشت بهشت، منارجنban و سی و سه پل، توزیع شد. به علت نرمال نبودن داده‌ها

روش‌شناسی پژوهش
مطالعه حاضر از لحاظ هدف‌کاربردی و بحسب روش جمع‌آوری داده‌ها توصیفی و از نوع پیمایشی است. اطلاعات به روش میدانی با بازار پرسشنامه، برگرفته از پژوهش‌های چی و همکاران (۲۰۱۸) و هوانگ و همکاران (۲۰۱۷)، گردآوری شده است. سؤالات پرسشنامه با استفاده از طیف پنج گزینه‌ای لیکرت از کاملاً مخالف تا کاملاً موافق طراحی شده است. جامعه آماری پژوهش همه گردشگران ایرانی هستند که در تابستان ۱۳۹۷ شهر اصفهان را برای مقصد گردشگری انتخاب کرده بودند. حجم نمونه در این پژوهش با فرمول نمونه‌گیری



برازش الگوهای اندازه‌گیری

در بررسی برازش الگوهای اندازه‌گیری از شاخص‌های پایایی و روایی الگوهای اندازه‌گیری استفاده شود. در بررسی پایایی از سه معیار ضرایب بارهای عاملی، آلفای کرونباخ و پایایی ترکیبی و در بررسی روایی از دو معیار روایی همگرا و روایی واگرا استفاده شده است. ملاک برای مناسببودن بارهای عاملی حداقل ۰/۴ است (Hulland, 1999). همان‌طور که در شکل ۳ مشخص است، تمامی ضرایب بارهای عاملی از ملاک تعیین شده بالاترند که نشان‌دهنده تناسب الگوهای اندازه‌گیری است. ملاک برای مناسببودن مقدار آلفای کرونباخ حداقل ۰/۷ است (Nunally, 1978).

داده‌های جدول ۲ نشان‌دهنده مناسببودن این معیار است. معیار پایایی ترکیبی را ورتس و همکاران (۱۹۷۴) معرفی کرده‌اند که اگر بیشتر از ۰/۷ باشد، نشان از پایایی ترکیب‌سازه دارد. جدول ۲ نتایج بررسی این معیار را نشان می‌دهد.

فورنل و لارکر (۱۹۸۱) معیار میانگین واریانس استخراج شده را برای سنجش روایی همگرا معرفی کرده‌اند و اظهار داشتن مدّار بحرانی آن عدد بالای ۰/۵ است. جدول ۲ نشان می‌دهد که در سازه‌های الگواین معیار رعایت شده است. از سوی دیگر، براساس روش فورنل و لارکر (۱۹۸۱)، روایی واگرا وقتی پذیرفتندی است که میزان میانگین واریانس استخراج شده برای هر سازه بیشتر از واریانس اشتراکی بین آن سازه و سازه‌های دیگر (یعنی مرتب مقدار ضرایب همبستگی بین سازه‌ها) در الگو باشد. جدول ۳ نشان از تأیید روایی واگرا دارد.

جدول ۲: ضریب آلفای کرونباخ، پایایی ترکیبی و میانگین واریانس استخراج شده

| میانگین واریانس استخراج شده | پایایی ترکیبی | آلفای کرونباخ | متغیر |
|-----------------------------|---------------|---------------|----------------------|
| ۰/۵۷۷ | ۰/۸۶۸ | ۰/۸۰۴ | لذت |
| ۰/۶۱۱ | ۰/۸۲۴ | ۰/۷۰۱ | نماد |
| ۰/۸۵۷ | ۰/۹۲۳ | ۰/۸۳۴ | ریسک |
| ۰/۶۰۸ | ۰/۹۱۵ | ۰/۸۹۲ | شاپستگی |
| ۰/۵۸۱ | ۰/۹۰۵ | ۰/۸۷۶ | هیجان‌انگیز بودن |
| ۰/۷۰۹ | ۰/۹۰۷ | ۰/۸۶۳ | جادایت |
| ۰/۶۶۹ | ۰/۸۵۷ | ۰/۷۵۱ | مطابق با مدروز |
| ۰/۹۳۳ | ۰/۹۶۵ | ۰/۸۵۸ | تجانس با خود واقعی |
| ۰/۹۰۲ | ۰/۹۴۸ | ۰/۸۹۱ | تجانس با خود ایدئال |
| ۰/۷۳۱ | ۰/۹۵۶ | ۰/۹۵۵ | تعلق به برنامه مقصود |

که با استفاده از آزمون کولموگروف- اسمیرنوف در سطح خطای ۵ درصد بررسی شد، برای آزمون الگوی مفهومی از روش مدل‌سازی معادلات ساختاری با نرم‌افزار اس‌مارت پی‌ال‌اس ۲/۰ استفاده شده است؛ زیرا یکی از شروط به کارگیری این نرم‌افزار در تجزیه و تحلیل داده‌ها شرط نرمال نبودن داده‌های پژوهش است. در بررسی روایی و پایایی با ضریب آلفای کرونباخ استفاده شده و استدان و متخصصان فن در رشته بازاریابی و گردشگری پرسش‌نامه را بررسی و با اعمال تغییراتی جزئی آن را تأیید کردند.

یافته‌های پژوهش آمار توصیفی

به منظور تحلیل داده‌های جمعیت‌شناسختی از نرم‌افزار اس‌پی‌اس‌اس ۲۲/۰ استفاده شده است. جدول ۱ یافته‌های جمعیت‌شناسختی را نشان می‌دهد.

جدول ۱: یافته‌های جمعیت‌شناسختی

| متغیر | سن | سطح تحصیلات | تعداد دفعات بازدید | دامنه | تعداد | درصد |
|---------------|---------------|--------------------|--------------------|-------|-------|--------|
| جنسیت | مرد | سن | دیپلم | زن | ۲۷۹ | % ۷۲/۷ |
| | ۲۵-۱۸ | | | ۸۷ | ۸۷ | % ۲۲/۷ |
| | ۳۰-۲۶ | | | ۱۶۲ | ۱۶۲ | % ۴۲/۲ |
| | ۴۰-۳۱ | | | ۱۰۴ | ۱۰۴ | % ۲۷/۱ |
| | ۴۱ | | | ۳۱ | ۳۱ | % ۸ |
| | دیپلم | | | ۴۹ | ۴۹ | % ۱۲/۸ |
| کارشناسی ارشد | فوق دیپلم | تعداد دفعات بازدید | یک بار | ۲۳۰ | ۲۳۰ | % ۵۹/۹ |
| | دکتری | | | ۱۴ | ۱۴ | % ۳/۶ |
| | دو بار | | | ۹۸ | ۹۸ | % ۲۵/۵ |
| | بیش از دو بار | | | ۱۸۴ | ۱۸۴ | % ۴۷/۹ |

تحلیل استنباطی

به منظور بررسی الگوی پژوهش و آزمون فرضیات از رویکرد سه‌مرحله‌ای (برازش الگوهای اندازه‌گیری، برازش الگوی ساختاری و برازش الگوی کلی) استفاده شده است.

جدول ۳: ماتریس هم پستگی سازه ها و بررسی روایی واگرا

| | (۱) | (۲) | (۳) | (۴) | (۵) | (۶) | (۷) | (۸) | (۹) | (۱۰) |
|------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| ۱- لذت | ۰/۷۵۹ | | | | | | | | | |
| ۲- نماد | ۰/۴۵۴ | ۰/۷۸۱ | | | | | | | | |
| ۳- ریسک | ۰/۰۳۵ | ۰/۵۵۰ | ۰/۹۲۶ | | | | | | | |
| ۴- شایستگی | ۰/۱۶۳ | ۰/۴۱۱ | ۰/۵۷۰ | ۰/۷۷۹ | | | | | | |
| ۵- هیجان انگیز بودن | ۰/۱۲۸ | ۰/۴۰۲ | ۰/۴۱۶ | ۰/۴۸۴ | ۰/۷۶۲ | | | | | |
| ۶- جداییت | ۰/۱۳۴ | ۰/۳۸۸ | ۰/۴۰۷ | ۰/۵۸۰ | ۰/۴۷۵ | ۰/۸۴۲ | | | | |
| ۷- مطابق با مد روز | ۰/۲۸۷ | ۰/۳۳۳ | ۰/۲۴۹ | ۰/۶۸۲ | ۰/۶۲۱ | ۰/۷۱۰ | ۰/۸۱۷ | | | |
| ۸- تجانس با خود واقعی | ۰/۰۷۶ | ۰/۴۰۳ | ۰/۵۱۷ | ۰/۷۱۰ | ۰/۷۰۹ | ۰/۶۵۴ | ۰/۴۹۱ | ۰/۹۶۵ | | |
| ۹- تجانس با خود ایدئال | ۰/۶۲۸ | ۰/۵۲۳ | ۰/۷۸۸ | ۰/۴۲۵ | ۰/۴۰۹ | ۰/۶۳۴ | ۰/۴۱۷ | ۰/۵۶۳ | ۰/۹۴۹ | |
| ۱۰- تعلق به برنده مقصد | ۰/۰۳۳ | ۰/۳۶۴ | ۰/۴۱۱ | ۰/۷۰۳ | ۰/۳۰۵ | ۰/۶۷۹ | ۰/۵۵۵ | ۰/۸۷۱ | ۰/۴۴۸ | ۰/۸۵۴ |

می شود. این معیار با سه مقدار ۱/۰۰۰، ۰/۲۵ و ۰/۳۶ که از سوی و تزلس و همکاران (۲۰۰۹) ضعیف، متوسط و قوی معرفی شده بررسی می شود. با توجه به مقدار محاسبه شده ۰/۶۲۳، برای این معیار، می توان برآش الگوی کلی را کاملاً مناسب دانست.

آزمون فرضیات

پس از بررسی برآش الگو، آزمون فرضیات پژوهش بررسی می شود. جدول ۴ نتایج آزمون فرضیات پژوهش را نشان می دهد. فرضیات میانجی مربوط به الگوی پژوهش با آزمون سوبیل آزموده شده است. مقدار آماره این آزمون از فرمول زیر محاسبه می شود:

$$Z - Value = \frac{a \times b}{\sqrt{(b^2 \times S_a^2) + (a^2 \times S_b^2) + (S_a^2 \times S_b^2)}}$$

در این فرمول، a مقدار ضریب مسیر میان متغیر مستقل و میانجی، b مقدار ضریب مسیر میان متغیر میانجی ووابسته، S_a خطای استاندارد مربوط به مسیر میان متغیر مستقل و میانجی و S_b خطای استاندارد مربوط به مسیر میان متغیر میانجی و وابسته است. نتایج محاسبه این آماره در جدول ۴ مشاهده می شود.

برآش الگوی ساختاری

در بررسی برآش الگوی ساختاری از معیارهای معناداری مقادیر t ، معیار R^2 و معیار افزونگی استفاده می شود. اگر مقادیر t از عدد ۱/۹۶ بیشتر باشد، حاکی از صحبت ارتباط بین سازه های الگو در سطح اطمینان ۹۵ درصد و نیز تأیید فرضیه های پژوهش با این شکل ۲ بیانگر تأیید یاره فرضیه های پژوهش با این معیار است. مقادیر t فقط صحبت ارتباط را نشان می دهد و برای بررسی شدت ارتباط بین سازه ها از معیار R^2 استفاده می شود. چین (۲۰۱۰) سه مقدار R^2 ۰/۰۳۳، ۰/۰۶۷ و ۰/۰۱۹ را مقادیر ضعیف، متوسط و قوی برای این معیار معرفی می کند. شکل ۳ بیانگر شدت ارتباط با این معیار است. معیار افزونگی که برای همه سازه های وابسته محاسبه می شود، بیانگر حاصل ضرب مقادیر اشتراکی در مقادیر R^2 مربوط به آن هاست و هرچه بیشتر باشد، حاکی از تناسب بهتر الگوی ساختاری است. مقدار این معیار برابر ۰/۳۴۵ است که نشان از برآش مناسب الگوی ساختاری دارد.

برآش الگوی کلی

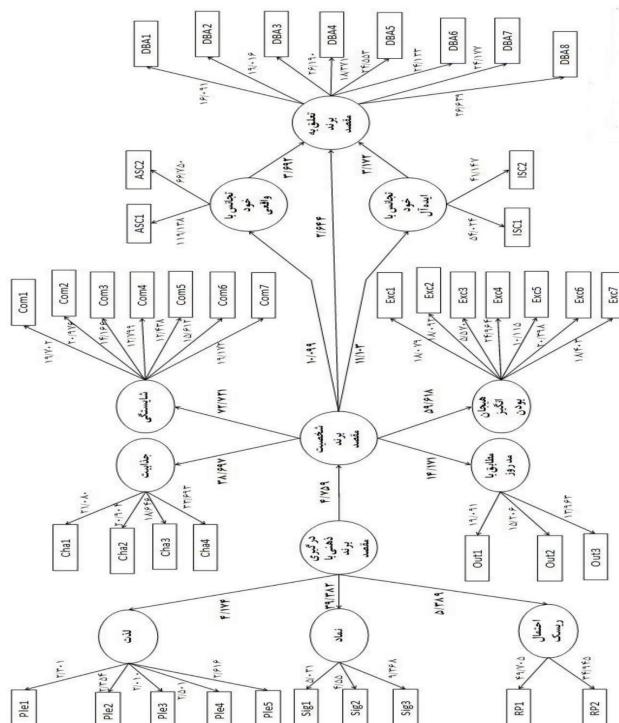
پس از مناسب بودن برآش الگوی ساختاری، از معیار نیکویی برآش در بررسی برآش الگوی کلی استفاده

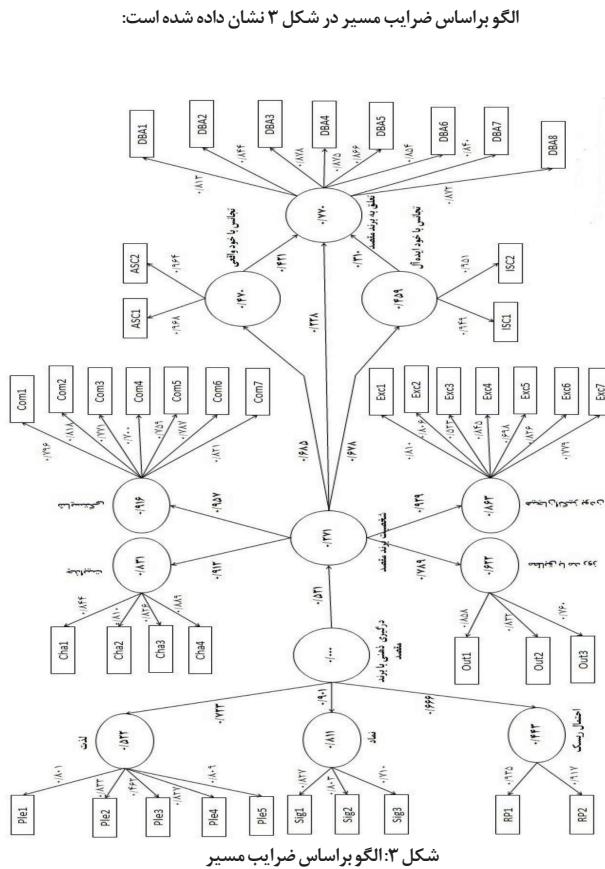


جدول ۴: آزمون فرضیات پژوهش

| نتیجه فرضیه | آماره T | ضریب مسیر (مستقیم) | فرضیه اصلی | شماره فرضیه |
|-------------|---------|-----------------------|--|-------------|
| تأیید | ۴/۴۵۹ | ۰/۵۲۱ | درگیری ذهنی با برند مقصود → شخصیت برند مقصود | H1 |
| تأیید | ۱۰/۰۹۹ | ۰/۶۸۵ | شخصیت برند مقصود → تجانس با خود واقعی | H2 |
| تأیید | ۱۱/۱۰۳ | ۰/۶۷۸ | شخصیت برند مقصود → تجانس با خود ایدئال | H3 |
| تأیید | ۲/۶۴۴ | ۰/۲۲۸ | شخصیت برند مقصود ← تعلق به برند مقصود | H4 |
| تأیید | ۳/۶۹۲ | ۰/۴۲۱ | تجانس با خود واقعی ← تعلق به برند مقصود | H5 |
| تأیید | ۳/۱۷۲ | ۰/۳۱۰ | تجانس با خود ایدئال ← تعلق به برند مقصود | H6 |
| نتیجه فرضیه | آماره Z | ضریب مسیر (غیرمستقیم) | فرضیه میانجی | شماره فرضیه |
| تأیید | ۴/۶۸۶ | | درگیری ذهنی با برند مقصود ← شخصیت برند مقصود ← تجانس با خود واقعی | H1-1 |
| تأیید | ۴/۷۴۵ | | درگیری ذهنی با برند مقصود ← شخصیت برند مقصود ← تجانس با خود ایدئال | H1-2 |
| تأیید | ۳/۱۵۹ | | درگیری ذهنی با برند مقصود ← شخصیت برند مقصود ← تعلق به برند مقصود | H1-3 |
| تأیید | ۳/۸۶۸ | | شخصیت برند مقصود ← تجانس با خود واقعی ← تعلق به برند مقصود | H2-1 |
| تأیید | ۳/۴۴۹ | | شخصیت برند مقصود ← تجانس با خود ایدئال ← تعلق به برند مقصود | H2-2 |

الگو براساس آماره T در شکل ۲ نشان داده شده است:





نتیجه‌گیری و پیشنهادها

این پژوهش با هدف بررسی تأثیر درگیری ذهنی با برنده مقصود و شخصیت برنده مقصود در خودتجانسی گردشگران و تعلق به برنده مقصود در شهر اصفهان صورت گرفته است.

فرضیه اول پژوهش که به تأثیر درگیری ذهنی با برنده مقصود در شخصیت برنده مقصود پرداخته است، با توجه به آزمون فرضیات الگوی پژوهش، تأیید شده و با نتایج پژوهش گنجکینگ چی و همکاران (۲۰۱۸) مطابقت دارد. فرضیه‌های دوم و سوم به بررسی تأثیر شخصیت برنده مقصود در تجانس با خود واقعی و خود ایدئال پرداخته است که با توجه به آزمون فرضیات پژوهش تأیید شده‌اند و با نتایج پژوهش‌های هوآنگ و همکاران (۲۰۱۷)، کومار (۲۰۱۶) و اوساکلی و بالوغلو (۲۰۱۱) همخوانی دارند. فرضیه چهارم به بررسی تأثیر شخصیت برنده مقصود در تعلق به برنده مقصود پرداخته و براساس نتایج آزمون فرضیات الگوی پژوهش تأیید شده است. این فرضیه با نتایج پژوهش‌های سوامینتان و همکاران (۲۰۰۹) و فورنیر (۱۹۹۸) مطابقت دارد. فرضیه پنجم به بررسی تأثیر تجانس

با خود واقعی در تعلق به برنده مقصود و فرضیه ششم به بررسی تأثیر تجانس با خود ایدئال در تعلق به برنده مقصود پرداخته‌اند که با توجه به آزمون فرضیات الگوی پژوهش تأیید شده‌اند و با نتایج پژوهش هوآنگ و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارند.

بنابراین، با توجه به آزمون فرضیات الگوی پژوهش، پیشنهادهای کاربردی زیر ارائه می‌شود:
درگیری ذهنی با برنده مقصود در شخصیت برنده مقصود تأثیر دارد. در زمینه‌های ذهنی با برنده مقصود و در بُعد لذت، شاخص لذت‌بردن از سفر برای گردشگران دارای بیشترین بار عاملی است. در راستای برنده‌سازی شهری، باید زمینه‌هایی فراهم آورد تا گردشگرانی که به شهر اصفهان سفر می‌کنند بیشترین لذت را از اقامت در آنجا ببرند. نمونه مناسب برای لذت‌بخش ترکردن سفر برای گردشگران استفاده از غذاها و نوشیدنی‌های سنتی خاص گردشگری است؛ در این زمینه می‌توان با استفاده از برگزاری نمایشگاه‌های غذاهای سنتی در شهر اصفهان لذت چشیدن غذاها و طعم‌های جدید را برای گردشگران فراهم آورد. در بعد نماد، شاخص انتخاب مقصد دارای

است. منظور از کاربران کسانی هستند که دستکم یک بار تجربه سفر به مقصد هدف در اینجا شهر اصفهان را داشته‌اند. محتوای تولیدی این افاده‌مکن است به صورت متن یا صوت یا تصویر باشد. یکی از بسترها تولید محتوا و بهاستراک‌گذاری ویدئوهای مریبوط به سفر به مقصد هدف سایتهاي مانند یوتیوب و آپارات است. همچنین پلتفرم‌های مبتنی بر تصویر مانند اینستاگرام جریان دوطرفه اطلاعات را تسهیل می‌کند. بنابراین زمینه کاهش پیچیدگی‌های تصمیم‌گیری انتخاب مقصد فراهم می‌شود.

شخصیت برنده در تجانس با خود واقعی و تجانس با خود ایدئال تأثیر دارد. در زمینه شخصیت برنده در بُعد جذابیت، شاخص تخیلی بودن دارای بیشترین بار عاملی است. در راستای ایجاد شخصیت برند شهر اصفهان، با توجه به شاخص تخیلی بودن، می‌توان با استفاده از فضاهای مجازی (مانند شبکه‌های اجتماعی و سایت شب) امکان سفر مجازی را برای افرادی که قصد سفر به شهر اصفهان دارند فراهم کرد تا بدین‌وسیله پیش‌زمینه و تجربه کوچکی از لذت سفر برای آن‌ها تداعی شود. در بُعد جذابیت، شاخص پاکیزگی دارای بیشترین بار عاملی است. در ایجاد برنده شهری، باید محیط‌زیست شهری را بهبود بخشد. بدین منظور می‌توان برای مؤلفه‌هایی مانند رضایت از مراکز بهداشتی، کیفیت مسیرهای عابر پیاده، کیفیت آب آشامیدنی، گسترش جایگاه‌های دفع زباله، کاهش آلودگی‌های حاصل از دود خودروها و کارخانجات و جمع‌آوری و دفع آب‌های سطحی تلاش کرد. در بُعد شایستگی، شاخص آرامبودن محیط دارای بیشترین بار عاملی است. در این زمینه، مراکز تفریحی و خرید و هتل‌ها را باید به گونه‌ای سازمان دهی کرد که از آلودگی‌های صوتی و بصری دور باشند و آرامش روانی گردشگران را دچار اختلال نکنند. در بُعد هیجان‌انگیزبودن، شاخص هیجانی بودن دارای بیشترین بار عاملی است. گردشگری ماجراجویانه^۲ به بُعد هیجان‌انگیز بودن شخصیت برند مقصده کمک می‌کند. بدین منظور می‌توان فرصتی برای گردشگران فراهم آورد تا با انجام فعالیت‌های مخاطره‌آمیز بیشترین لذت را از سفرشان ببرند. در اجرای طرح برنندسازی شهر اصفهان، می‌توان با پرگزاری مسابقات

بیشترین بار عاملی است. در اجرای پروژه برنامه‌سازی شهری، می‌توان گردشگری هوشمند را به منظور انتخاب آسان تر مقصد برای کسانی که قصد مسافت دارند به کار گرفت. گردشگری هوشمند که مبنای آن فناوری اطلاعات و ارتباطات است با استفاده از گوشی‌های هوشمند صورت می‌گیرد. با به کارگیری انواع اپلیکیشن‌های کاربردی در این گوشی‌ها می‌توان اطلاعات دقیق و صحیح از جاذبه‌های طبیعی، تاریخی، فرهنگی و تفریحی، هتل‌ها، مراکز خرید، کافه‌ها و رستوران‌ها را برای تصمیم‌گیری در اختیار افراد قرار داد و پیشنهادهای مطمئنی به آن‌ها در زمینه انتخاب مقصد ارائه کرد. تجربه کشور کره جنوبی در استفاده از گردشگری هوشمند را می‌توان الگوی مناسبی برای برنامه‌سازی شهری و انتخاب مقصد از سوی گردشگران قرار داد. یکی از برنامه‌های سازمان گردشگری کره جنوبی توسعه گردشگری هوشمند است. با نظر به این که گردشگران اطلاعات ضروری سفر را نه تنها قبل از سفر بلکه حین سفر هم جست و جو می‌کنند، مسئولان گردشگری این کشور نرم‌افزارهای راهنمای گردشگری بسیار جامعی مانند Visit Korea و Korea Everywhere را را ارائه کرده‌اند که از چند زبان پشتیبانی می‌کنند. در بُعد احتمال خطر، شاخص پیچیدگی انتخاب مقصد دارای بیشترین بار عاملی است. در فرایند تصمیم‌گیری انتخاب مقصد گردشگری، گردشگران در جست‌وجوی اطلاعات درباره مقاصد مدنظرشان هستند تا از بین آن‌ها دست به انتخاب بزنند. وجود اطلاعات مناسب درباره مقاصد گردشگری از پیچیدگی انتخاب مقصد می‌کاهد. امروزه، با پیشرفت فناوری اطلاعات و ارتباطات و با وجود گوشی‌های هوشمند و ابزارهای نوین، یکی از راههای دست‌یابی به اطلاعات درباره مقاصد گردشگری جست‌وجو در وب‌سایتها و شبکه‌های اجتماعی و یافتن و تبادل تصاویر مربوط به جاذبه‌های گردشگری مکان‌های گردشگری گوناگون است. گردشگران از این طریق و با استفاده از اطلاعات ارائه شده از تجربه‌های دیگران در مقاصد گردشگری گوناگون انتخاب می‌کنند. بنابراین، به منظور برنامه‌سازی شهر اصفهان و جذب گردشگر به این شهر، می‌توان جریان دو طرفه‌ای از اطلاعات بین مسئولان گردشگری و گردشگران برای استفاده افرادی که قصد سفر دارند فراهم آورد. یکی از روش‌های ارائه اطلاعات بهره‌گیری از وب‌سایتها بی‌باشد که این محتواهای تولید شده از سوی کاربران^۱

Adventure tourism.2

براساس تعريف انجمن تجارت سفرهای ماجراجویانه (ATTA)،
گردشگری ماجراجویانه باید حداقل دو معیار از سه معیار فعالیت،
فیزیکی، محیط طبیعی و رویارویی فرهنگی را داشته باشد.



انجمن علمی گردشگری ایران

امیررضا و تسلیمی بابلی، امین (۱۳۹۴). «بررسی تأثیر احساس تعلق به مقاصد گردشگری بر رضایت و وفاداری گردشگر (مطالعه موردی: گردشگران خارجی سفرکرده به شهر اصفهان)». مجله برنامه‌ریزی و توسعه گردشگری، دوره ۴، شماره ۱۲، ص ۵۲-۳۴.

کریمی علیوجه، محمدرضا، قلی‌پور حسین‌آباد، فروزان و امرابی، حافظ (۱۳۹۴). «درگیری ذهنی و تأثیر آن در انتخاب برنده توسط مشتری». مجله اقتصادی، دوره ۱۵، شماره ۵ و ۶، ص ۶۵-۸۲.

محمدپورزنده، حسین، حسنی، علی‌وامینیان، ناصر (۱۳۹۵). «عوامل مؤثر بر برنده شهری و اولویت‌بندی آن‌ها از دیدگاه گردشگران بین‌المللی (مطالعه موردی: برج میلاد تهران)». فصلنامه اقتصاد و مدیریت شهری، دوره ۴، شماره ۱۴، ص ۱۱۶-۱۳۹.

محمدی‌فر، یوسف، رosta، احمد، حمیدی‌زاده، محمدپارسا و قره‌چه، منیزه (۱۳۹۵). «مفهوم پردازی مدل برندافرینی شهری در ایران». فصلنامه علمی-پژوهشی تحقیقات بازاریابی نوین، دوره ۶، شماره ۴، ص ۳۷-۵۲.

موسی، سیدنجم‌الدین، سپهوند، رضا و شریعت‌نژاد، علی (۱۳۹۶). «تبیین مؤلفه‌های برندازی شهری با تأکید بر صنعت گردشگری (مورد مطالعه: شهرستان خرم‌آباد)». فصلنامه علمی-پژوهشی گردشگری و توسعه، دوره ۶، شماره ۴، ص ۱۶۰-۱۷۹.

هومن، حیدرعلی (۱۳۹۳). مدل‌بایی معادلات ساختاری با کاربردن فازی لیزرل. تهران: انتشارات سمت.

Aaker, J. L. (1997). "Dimensions Of Brand Personality". Journal Of Marketing Research, 34(3), 347-356.

Aaker, J. L., Benet-Martinez, V., & Garolera, J. (2001). "Consumption Symbols As Carriers Of Culture: A Study Of Japanese And Spanish Brand Personality Constructs". Journal Of Personality And Social Psychology, 81(3), 492-508.

Bowlby, J. (1979). The Making And Breaking Of Affectional Bonds. London (Tavistock), 184 Pagss.

Chi, C. G. Q., Pan, L., & Del Chiappa, G. (2018). "Examining Destination Personality: Its Antecedents And Outcomes". Journal Of Destination Marketing & Management, 9(3), 149-159.

Chin, W. W. (2010). How To Write Up And Report

و جشنواره‌های هیجان‌انگیز و سفر به مناطق خاص و ناشناخته و سخت‌گذر نیازمند قوای بدنی ویژه که همراه با خطرهای بسیاری است سفری هیجان‌انگیز را برای گردشگران رقم زد. شبگردی‌ها و پیاده‌روی‌های طولانی در کویر نمونه جالبی برای گردشگری ماجراجویانه در اصفهان است.

شخصیت برنده مقصود، تجانس با خود واقعی و خود ایدئال در تعلق به برنده مقصود تأثیر دارد. درباره تجانس با خود واقعی و خود ایدئال، باید توجه کرد که با درنظر گرفتن ابعاد شخصیت برنده مقصود و شکل دهی به آن براساس شاخص‌های شخصیتی برای برنده شهر اصفهان ایجاد می‌شود؛ شخصیت شکل‌گرفته زمینه را برای درک خود افراد (واقعی و ایدئال) فراهم می‌آورد.

درباره تعلق به برنده مقصود، شاخص ایجاد ارتباط با شهر اصفهان دارای بیشترین بار عاملی است. در این زمینه باید تلاش کرد پس از اتمام مسافت گردشگران به شهر اصفهان با آن‌ها در ارتباط بود. عضویت افراد در شبکه‌های اجتماعی و رائے اخبار و اطلاعات مربوط به شهر اصفهان در حوزه گردشگری در این شبکه‌ها بستر ارتباط و تعامل مداوم با این شهر افرادهای می‌کند.

از محدودیت‌های این پژوهش می‌توان به محدودیت مربوط به جمع‌آوری داده‌های پژوهش با ابزار پرسش‌نامه و بی‌دقیقی پاسخ‌دهندگان در تکمیل پرسش‌نامه به علت طولانی شدن زمان پاسخ‌دهی اشاره کرد. همچنین، از آنچاکه پاسخ‌دهندگان برای پاسخ‌دهی سریع در طیف به کار رفته در پرسش‌نامه (طیف لیکرت) گزینه میانی را انتخاب می‌کنند، بهتر است سوالات کم‌اهمیت حذف شود.

پیشنهاد می‌شود در پژوهش‌های آتی اثر هریک از ابعاد درگیری ذهنی با برنده مقصود در ابعاد شخصیت برنده مقصود و نیز تأثیر هریک از ابعاد شخصیت برنده مقصود در خود تجانسی گردشگران بررسی شود. همچنین پیشنهاد می‌شود الگوی مفهومی این پژوهش برای سایر مقاصد گردشگری به کار گرفته شود.

منابع

- اکبری، محسن، زاهدفر، کامران و ناصری، سحر (۱۳۹۳). «اثر هم‌خوانی با خود واقعی و ایدئال بر دل‌بستگی به نام تجاری و تداوم استفاده-مورد مطالعه: فیسبوک». چشم‌انداز مدیریت بازرگانی، دوره ۱۳، شماره ۲، ص ۱۸۵-۲۰۰.
- کاظمی، علی، غفاری، محمد، کنجکاو منفرد،

- Murphy, L., Benckendorff, P., & Moscardo, G. (2007). "Linking Travel Motivation, Tourist Self-Image And Destination Brand Personality". *Journal Of Travel & Tourism Marketing*, 22(2), 45-59.
- Nunally, J. (1978). *Psychometric Theory*, 2nd Edition. New York: McGraw-Hill.
- Papadimitriou, D., Apostolopoulou, A., & Kaplanidou, K. (2015). "Destination Personality, Affective Image, And Behavioral Intentions In Domestic Urban Tourism". *Journal Of Travel Research*, 54(3), 302-315.
- Park, C. W., MacInnis, D. J., & Priester, J. (2006). Beyond Attitudes: Attachment And Consumer Behavior. *Seoul National Journal*, 12(2), 3-36.
- Phillips, W. J., & Back, K. J. (2011). "Conspicuous Consumption Applied To Tourism Destination". *Journal Of Travel & Tourism Marketing*, 28(6), 583-597.
- Prayag, G., & Ryan, C. (2012). "Antecedents Of Tourists' Loyalty To Mauritius: The Role And Influence Of Destination Image, Place Attachment, Personal Involvement, And Satisfaction". *Journal Of Travel Research*, 51(3), 342-356.
- Schmalz, S., & Orth, U. R. (2012). "Brand Attachment And Consumer Emotional Response To Unethical Firm Behavior". *Psychology & Marketing*, 29(11), 869-884.
- Sirgy, M. J. (1985). "Using Self-Congruity And Ideal Congruity To Predict Purchase Motivation". *Journal Of Business Research*, 13(3), 195-206.
- Sirgy, M. J., & Su, C. (2000). "Destination Image, Self-Congruity, And Travel Behavior: Toward An Integrative Model". *Journal Of Travel Research*, 38(4), 340-352.
- Swaminathan, V., Stilley, K. M., & Ahluwalia, R. (2009). "When Brand Personality Matters: The Moderating Role Of Attachment Styles". *Journal Of Consumer Research*, 35(6), 985-1002.
- Usakli, A., & Baloglu, S. (2011). "Brand Personality Of Tourist Destinations: An Application Of Self-Congruity Theory". *Tourism Management*, 32(1), 114-127.
- Vlachos, P. A., Theotokis, A., Pramatari, K., & Vrechopoulos, A. (2010). "Consumer-Retailer Emotional Attachment: Some Antecedents And The PLS Analyses. In V. Esposito Vinzi, W. W. Chin, J. Henseler, & H. Wang, (Eds.). *Handbook Of Partial Least Squares* (pp. 655-690). Berlin Heidelberg: Springer.
- d'Astous, A., & Boujbel, L. (2007). "Positioning Countries On Personality Dimensions: Scale Development And Implications For Country Marketing". *Journal Of Business Research*, 60(3), 231-239.
- Ekinci, Y., & Hosany, S. (2006). "Destination Personality: An Application Of Brand Personality To Tourism Destinations". *Journal Of Travel Research*, 45(2), 127-139.
- Fornell, C., & Larcker, D. F. (1981). "Evaluating Structural Equation Models With Unobservable Variables And Measurement". *Journal Of Marketing Research*, 18(1), 39-50.
- Fournier, S. (1998). "Consumers And Their Brands: Developing Relationship Theory In Consumer Research". *Journal Of Consumer Research*, 24(4), 343-373.
- Gursoy, D., & Gavcar, E. (2003). "International Leisure Tourists' Involvement Profile". *Annals Of Tourism Research*, 30(4), 906-926.
- Huang, L., Gursoy, D., & Xu, H. (2014). "Impact Of Personality Traits And Involvement On Prior Knowledge". *Annals Of Tourism Research*, 48, 42-57.
- Huang, Z., Zhang, C., & Hu, J. (2017). "Destination Brand Personality And Destination Brand Attachment-The Involvement Of Self-Congruence". *Journal Of Travel & Tourism Marketing*, 34(9), 1198-1210.
- Hulland, J. (1999). "Use Of Partial Least Squares (PLS) In Strategic Management Research: A Review Of Four Recent Studies". *Strategic Management Journal*, 20(2), 195-204.
- Kumar, V. (2016). "Examining The Role Of Destination Personality And Self-Congruity In Predicting Tourist Behavior". *Tourism Management Perspectives*, 20, 217-227.
- Malär, L., Krohmer, H., Hoyer, W. D., & Nyffenegger, B. (2011). "Emotional Brand Attachment And Brand Personality: The Relative Importance Of The Actual And The Ideal Self". *Journal Of Marketing*, 75(4), 35-52.

- Illustrations". MIS Quarterly, 33(1), 177-195.
- Yoo, B., & Donthu, N. (2001). "Developing And Validating A Multidimensional Consumer-Based Brand Equity Scale". Journal Of Business Research, 52(1), 1-14.
- Moderating Role Of Attachment Anxiety". European Journal Of Marketing, 44(9/10), 1478-1499.
- Werts, C. E., Linn, R. L., & Joreskog, K. G. (1974). "Intra Class Reliability Estimates: Testing Structural Assumptions". Educational & Psychological Measurement, 34(1), 25-33.
- Wetzel, M., Odekeken-Schroder, G. & Van Oppen, C. (2009). "Using Path Modeling For Accessing Hierarchical Construct Models: Guidelines And Empirical

فصلنامه علمی - پژوهشی گردشگری و تورisme



انجمن علمی گردشگری ایران

سال نهم، شماره سوم، پاییز ۱۳۹۹